

## احساسات منفی مصرف کنندگان نسبت به برنده و اثرات رفتاری آنها

حامد بحرانی<sup>۱</sup>، زهرا پرهیزگار<sup>۲</sup>، سید فخرالدین طاهرزاده موسویان<sup>۳</sup>

### چکیده

مصرف کنندگان کالا و خدمت به طور مداوم در معرض عواملی هستند که دیدگاه آنها را نسبت به برنده مورد استفاده آنها تغییر می دهد و در آنها احساسات جدید ایجاد می کند که ممکن است این احساس جدید منفی باشد و یا مثبت . البته در بعضی موقع این عوامل باعث ثبت یک احساس می شوند که اگر آن احساس ابتدایی مثبت باشد باعث وفاداری مشتری می شود و اگر منفی بوده باشد باعث احساس تنفر به برنده می شود . حال این احساسات ایجاد شده بر اساس رویکردهای فردی و ویژگی ها محیطی خود را با رفتارهایی که نسبت به برنده انجام می دهنند نمایان می کنند . با توجه به اینکه موضوع این مقاله احساسات منفی نسبت به برنده است این رفتار ها شامل ترک برنده ، بدگویی از برنده و شکایت از برنده و غیر می شود . این مقاله با شیوه توصیفی به بررسی پژوهش های پیرامون احساسات منفی پرداخته است .

### واژگان کلیدی: احساسات منفی نسبت به برنده

<sup>۱</sup> کارشناسی ارشد، مدیریت بازرگانی، دانشگاه خلیج فارس، بوشهر [hamedbahranی396@gmail.com](mailto:hamedbahranی396@gmail.com)

<sup>۲</sup> کارشناسی ارشد مدیریت بازرگانی، گرایش بازاریابی

<sup>۳</sup> رئیس مرکز پژوهش های صنعتی معدنی تجهیز صنعت نگین پاسارگاد

## ۱. مقدمه

با رشد رقابت جهانی، ایجاد و بقای رابطه طولانی مدت با مشتری نگرانی اصلی شرکت‌ها است (کاتلر و آرمسترانگ، ۱۹۹۹، ص. ۶۰). در دهه‌های گذشته ویژگی‌های محصولات و خدمات بر روی نگرش مصرف کنندگان اثر گذاشته و در آنها احساسات متفاوتی را ایجاد کرده است به همین دلیل شرکت‌ها تمام تلاش خود در بالا بردن کیفیت محصولات و خدمات خود می‌کنند امروزه جایگاه برنده و محصول در حال تغییر کردن است و برنده فراتر از محصول اثرگذار است (عیاری ۱۳۸۳، ص. ۶۰). برنده به عنوان راهبردی مهم برای این امر، مورد توجه بازاریابان قرار گرفته است. به عبارت دیگر برنده به عنوان ابزاری برای نشان دادن ویژگی‌های متمایز و ارزشمند محصولات در مرکز توجه قرار دارد. یکی از واقعیت‌هایی که امروزه در بازارهای جهانی مشاهده می‌گردد وجود گرایش‌های کلیشه‌ای در مورد محصولات و برندها می‌باشد. این گرایش‌ها ممکن است به نفع فعالیت مدیر بازاریابی بوده و یا او را با مشکل مواجه نماید. برای شناساندن برنده خود به بازار بالقوه و بالفعل از تبلیغات که به عنوان مهم‌ترین عناصر ارتباطی سازمان می‌باشند استفاده می‌شود. محققان نشان داده‌اند که شدت و قوت ارتباط برنده و مصرف کننده بر اعمال و رفتار مصرف کنندگان مانند خرید برنده و دفاع از برنده و حتی اظهان‌نظرها و تبلیغات منفی در مورد برنده تاثیرگذار است. (پیمان‌تال و رینالز ۲۰۰۴- تامپسون و سینها ۲۰۰۸). در ابتدای رشد و فعالیت‌های بازاریابی متخصصان بازاریابی تنها رضایت مشتری از کیفیت خدمات را عامل ایجاد وفاداری و احساسات مثبت نسبت به محصول می‌دانستند اما امروزه احساس به یک نام تجاری رکن اصلی به حساب می‌اید مصرف کنندگانی که مارک تجاری را دوست دارند اهداف حیاطی شرکت هستند چرا که انها بیشتر از دیگران وفادار هستند و تمایل بیشتری به حرف زدن در مورد نام تجاری و مقاومت بیشتری نسبت به اطلاعات منفی دارند. مشتریان اصل مهم و حیاتی هر کسب و کاری بوده و جذب و نگهداری آنان روز به روز دشوارتر می‌گردد. در بازارهای رقابتی کنونی برای هر محصول تعداد زیادی نام تجاری موجود می‌باشد و هر سازمان سعی در افزایش سهم بازار و حفظ آن دارد. با توجه به تاثیر تبلیغات بر مشتریان، شرکت‌ها زمان و هزینه قابل توجهی را جهت و ایجاد تصویری مطلوب با استفاده از ابزار تبلیغات صرف می‌نمایند (غلی رضا موتمنی و همکاران، ۱۳۹۱، ص. ۲). نگرش عبارت است از ترکیبی از باورها و هیجان‌هایی که شخص را پیش‌آورده آمده می‌کند تا به دیگران، اشیا و گروه‌های مختلف به شیوه مثبت یا منفی نگاه کند (طباطبایی نسب و همکاران، ۱۳۹۴).

<sup>۱</sup> Cutler and Armstrong

<sup>۲</sup> Pimactal & Rinals -Thompson & Sins

راجا گوپال<sup>۱</sup> (۲۰۰۷) بیان می کند که برندها دارایی های ناملموسی هستند که منعکس کننده ارزش واقعی یک شرکت هستند و مزیت رقابتی پایدار را آشکار می کنند. برندها، هم برای شرکت و هم برای مصرف کننده ایجاد ارزش افروده می کنند. این ارزش افروده با عنوان ارزش ویژه برنده مفهوم سازی می شود. وقتی مصرف کنندگان ناراضی با بهره گیری از رسانه ها و شبکه های اجتماعی سعی در آسیب زدن به برنده شرکت ها می کنند، آسیب ها در بعضی موارد ممکن است غیرقابل جبران باشد و یا جبران آن آسیب، بسیار دشوار به نظر برسد. از جمله این آسیب ها می توانند ، آسیب به تداعی برندهای سایر مصرف کنندگان، وفاداری، تصویر و سایر مشخصات برنده باشد. لذا با توجه به رشد فناوری، لازم می گردد که سازمان مراقب کیفیت ارائه کالاهای خدمات خود بوده و همواره در تلاش باشند که صدای مشتریان خود را به خوبی بشنوند و در فضای به شدت رقابتی کسب و کار امروز، از برنده شرکت خود به خوبی حمایت نمایند و باعث ایجاد احساس قوی و حس وفاداری در مشتریان نسبت به برنده گردد. احساسات یکی از علل اصلی رفتار مشتریان است. همانطور که گفته شد احساسات می تواند به وسیله تبلیغات، جو فروشگاه، اثرات متقابل خدمات، ویژگی های مربوط به محصول و همچنین از طریق برندهای محصولات و خدمات برانگیخته شود. قدرت برنده یا نام تجاری، در ذهن مشتریان نهفته است و چیزی است که در طی زمان در مورد آن احساس کرده یا آموخته اند. بخشی از احساس مربوط به برنده به وجه اجتماعی ایجاد شده توسط آن مربوط می شود که توسط آن احساس نسبت به برنده برانگیخته می شود. این احساس ها می توانند شدید یا خفیف و یا به طور طیفی مثبت یا منفی باشند. همانطور که ارائه موفق کالا و خدمات شرکت ها، سبب جذب مشتریان زیاد، افزایش شهرت برنده، بهبود تصویر و ارتقای شخصیت برنده و .... خواهد شد، از طرفی دیگر، عکس این قضیه نیز صادق است. به اینگونه که وقتی شرکت ها محصولات و خدمات بی کیفیت را ارائه می کنند و در عین حال برخورد خوبی با مصرف کنندگان خود ندارند، صدای اعتراض آنها را نمی شنوند و در مقابل مسئولیت های اجتماعی خود، پاسخگو نیستند، این قبیل مسائل مقدمات شکست برندها را رقم خواهد زد. همانطور که یک مشتری راضی برای شرکت سرمایه محسوب می شود، مشتریان ناراضی نیز برای شرکت ها بسیار خطرناک هستند. آنها با به اشتراک گذاری تجربیات ناموفق خود در رسانه ها و تشکیل کمپین هایی در اعتراض به عملکرد این محصولات و خدمات و یا اقدامات خشونت آمیز مشابه دیگر، سعی در خدشه وارد آوردن به برنده شرکت ها و انتقام گرفتن از آن برنده خواهند کرد و در صورتیکه شرکت ها دچار چنین بحران هایی شوند، جبران این خسارات برای شرکتها بسیار سخت و دشوار خواهد بود.

---

<sup>۱</sup> Raja Gopal

محققان احساسات منفی و پژوهایی که به وسیله محصولات، خدمات، و شرایط خرید ایجاد می‌شود را بررسی کرده‌اند. با این حال تنها تعداد کمی از تحقیقات، احساسات منفی نسبت به برنده را در نظر گرفته‌اند. احساسات منفی نسبت به برنده می‌تواند بر حسب شدت این احساسات منجر به رویکردهای رفتاری متفاوتی شود. شایع‌ترین واکنش‌های رفتاری که توسط محققان شناسایی شده است، شکایت کردن از برنده، بدگویی از برنده و تغییر برنده است. در این میان، تغییر برنده ارتباط مستقیم با کاهش فروش سازمان خواهد داشت که می‌تواند موجب از دست دادن مشتریان وفادار شده و تاثیر غیرمستقیمی نیز به وجه اعتبار برنده داشته باشد. المکویست و رابرт به این نکته اشاره کردند که مشتریان هوادار، عاملی هستند که تاثیر مثبتی بر ارزش نام تجاری دارند (رنجبران و همکاران، ۱۳۸۹). به همین دلیل از دست دادن آنها می‌تواند صدمات جبران ناپذیری بر ارزش برنده وارد نماید. بنابراین ایجاد، حفظ و تقویت یک تصویر مطلوب از برنده می‌تواند یکی از اولویت‌های اساسی مدیران بازاریابی و همچنین کلید موفقیت سازمان‌ها در دنیای پر رقابت کنونی باشد. با توجه خلخ تحقیقاتی در مورد بررسی و شناسایی نگرش منفی مشتریان نسبت به برنده و پیامدهای رفتاری، آنان لازم دانستیم که به بررسی ادبیات این موضوع و تشریح عوامل و پیامدهای آنان پردازیم.

## ۲. برندها و احساسات

احساسات نقش مهمی در بازاریابی دارند. بطور مثال تبلیغات و یا سایر خلاقیت‌هایی که در بازاریابی بکار گرفته می‌شوند، نقش موثری در تحریک احساسات مشتریان دارند. وقتی مشتریان با یک برنده مواجه می‌شوند، این مواجهه می‌تواند سبب برانگیختن واکشن‌های هیجانی در افراد شود. افزایش مواجهه مشتریان با این برندها سبب می‌شود تا هیجان آنها بیشتر تحریک شده و بیشتر به برنده مورد نظر علاقمند شوند. بنابراین در ک موضع احساسات به برنده، در رفتار مصرف کننده بسیار حائز اهمیت است چرا که اقدامات و رفتار خرید مشتریان را تحت تاثیر خود قرار می‌دهد باترا و همکاران (۲۰۱۲) بر این باورند که مبحث احساسات بسیار پیچیده است. افراد اغلب احساسات را به فراوانی تجربه می‌کنند، اما اینکه دقیقاً چه چیزی را در ک می‌کنند، بسیار دشوار است. لازاروس<sup>۱</sup> در سال ۱۹۹۱ احساسات را به چهار دسته تقسیم نمود. دسته اول احساسات ناشی از یک زیان، آسیب و یا تهدید هستند مثل خشم، ترس، شرم، دسته دوم احساسات ناشی از یک مزیت و سود است که شامل شادی، غرور، عشق، می‌باشد. دسته سوم شامل موارد همچون امید، تسکین و محبت است. اما دسته‌بندی آخر، شامل وضعیت‌ها و موقعیت‌های پیچیده، گنج کننده و یا هیجانات،

<sup>۱</sup> Lazarus

می شود. نفرت از برنده می تواند به دلیل احساساتی که در دسته اول قرار دارد اتفاق بیفت. مثل زمانی که فرد در اثر آن تجربه، دچار یک آسیب، تهدید و یا تلفاتی می شود. در نتیجه در تجربه هایی که فرد، در آن آسیب می بیند، می تواند احساسات منفی نسبت به آن برنده ایجاد کرده و مصرف کننده را بصورت منفی تحت تاثیر قرار دهد (پریئرز<sup>۱</sup>، ۲۰۱۶).

### ۳. احساسات منفی

در تحقیقات بازاریابی، پژوهش های کمی به احساسات منفی نسبت به برندها، پرداخته اند. اما در سال های اخیر، نسبت به گذشته، بنظر می رسد که به مفاهیمی چون تنفر از برنده و بدگویی از برنده بیشتر پرداخته شده است. اخیرا پژوهش ها نشان داده اند، احساسات منفی نقش مهمی در روابط میان برنده و مصرف کننده، بازی می کنند، چرا که ماهیت این احساسات، بر اقدامات بعدی مصرف کننده گان اثرات تعیین کننده ای دارد (رومانی و همکاران<sup>۲</sup>، ۲۰۱۲).

رومانی و همکاران (۲۰۰۹)، دو گروه بنیادی از احساس نسبت به برنده را در نظر می گیرند که این شامل، حس بی علاقگی و خشم می باشد. حس بی علاقگی بیشتر به سلیقه و نگرش شخصی افراد بستگی دارد. همانطور که قبل اگفته شد احساسات منفی دارای شدت و ضعف هستند. این طیف از احساسات منفی، می تواند از یک بی علاقگی و عدم تمايل ساده آغاز شده و تا احساسات منفی شدیدی چون نفرت ادامه داشته باشد. همچنین رومانی و همکارانش از احساساتی همچون نامیدی، بی میلی، بیزاری و تنفر شدید، نیز نام برنده اند.

دالی و همکارانش<sup>۳</sup> (۲۰۰۶) در رابطه با احساسات منفی نسبت به برندها، مدلی سه سطحی معرفی می کنند. سطح اول از این بی علاقگی، وابسته به خود محصول است که در اثر نارضایتی از ویژگی های محصول یا خدمت ارائه شده، اتفاق می افتد. سطح دوم مربوط به خود کاربر است که این مورد به کلیشه های منفی او بستگی دارد. اما سطح سوم از این مدل مربوط به برنده خود شرکت است. در این سطح، مصرف کننده گان بخاطر رفتارهای ناعادلانه، سواستفاده و عدم توجه به مسئولیت های اجتماعی شرکت، نسبت به آن بی علاقه می شوند (پریئرز، ۲۰۱۶).

<sup>۱</sup> Prieierz

<sup>۲</sup> Romania

<sup>۳</sup> Dali

### ۴. احساسات منفی خاص و برندها

محققان زیادی احساسات منفی نسبت به مارک ها همانند(لاروس و استنکمپ<sup>۱</sup>، ۲۰۰۵، ص.۵۵، به نقل از رومانی و همکاران ) ، خدمات (بوگی پیترز و زلنبرگ<sup>۲</sup>، ۲۰۰۳ . ص.۵۵، به نقل از رومانی و همکاران) و شرایط مربوط به خرید (دال، مانچدا، و آرگو<sup>۳</sup>، ص.۵۵، به نقل از رومانی و همکاران ۲۰۰۱ . ص.۵۵، به نقل از رومانی و همکاران) را بررسی کرده اند . با این حال چند محقق به بررسی اثر منفی احساسات مشتریان نسبت به برنده پرداخته اند (دلی و رومانی و گچی<sup>۴</sup>، ۲۰۰۶: گرانت و والش<sup>۵</sup>، ۲۰۰۹: ص.۵۵، به نقل از رومانی و همکاران). توجه و بررسی صریح نسبت به احساسات منفی مشتریان نسبت به مارک ها و همچنین پیوند رفتاری احساسات منفی و برنده در ادبیات نظری کم می باشد. تفاوت قابل توجهی میان احساسات منفی مشتریانی که به طور دائم و عمومی و کسانی که به صورت انحصاری و مقطعي در ارتباط با برنده می باشند وجود دارد. مصرف کنندگان با استفاده از منابعی که بازار در اختیار آنها میگذارد و یا منابع تجاری دیگر با برنده ارتباط برقرار می کنند. تماس اول مشتریان با برنده از طریق عناصر آن می باشد، مانند اطلاعات بصری و کلامی که برای تشخیص و تمایز برنده ها از هم مورد استفاده قرار می گیرد (کلر، آپریا و گرگسون<sup>۶</sup>، ۲۰۰۸، به نقل از رومانی و همکاران.ص.۵۵). مصرف کنندگان در خدمت فعالیت های بازاریابی مرتبط با برنده محصولات و خدمات قرار می گیرند (براکوس، شیمت و زارتنتولو<sup>۷</sup>، ۲۰۰۹ . ص.۵۶). در این فعالیت ها ارتباطات بازاریابی به عنوان صدای برنده عمل می کند که در ساخت ارتباط با مشتری نقش اصلی و کلیدی را ایفا می کنند. نمونه ای از منابع غیر مستقیم کنترل شده که می توانند بین برندها و مشتریان ارتباط برقرار نمایند مانند اطلاعاتی هستند که توسط منابع تجاری یا غیر حزبی، همانند تبلیغات دهان به دهان و سخنان مستقیم در ارتباط شخصی مستقیم با برنده و همچنین وب سایت های ضد برنده می باشند که سرانجام مصرف کنندگان می توانند یک پیوند میان افراد، مکان ها و غیره با برنده هنگام ارزیابی آنها به وجود آورند(کلر، ۲۰۰۳.ص.۵۹۷).

<sup>۱</sup> Larose & Steenkamp

<sup>۲</sup> Bougie,Pieters, & Zeelenberg,

<sup>۳</sup> Dahl, Manchanda, & Argo

<sup>۴</sup> Dalli, Romani, & Gistri,

<sup>۵</sup> Grant & Walsh

<sup>۶</sup> Keller , Apéria , & Georgson

<sup>۷</sup> Brakus, Schmitt, & Zarantonello

ما فرض می کنیم که ارزیابی مصرف کنندگان از محركها و عناصر مربوط به برنده به طور مستقیم مرتبط با ویژگی‌ها و مشخصات برنده در ارتباط نیست مهم ترین منبع احساسی مصرف کننده را تشکیل بدهد. که به عنوان احساسات منفی نسبت به برند بیان می‌گردد. بنابراین این مفهوم را به عنوان واکنش‌های منفی مشتریان نسبت به ارزیابی محرك‌های برنده در نظر می‌گیریم در واقع این محرك با ویژگی‌های مرتبط با محصول و خدمات متفاوت می‌باشد. علاوه بر ناراحتی نسبت به شعارها و نام تجاری این احساس ناراحتی مشتریان، ممکن است به مقاومت نمادین مربوط به برند نیز منقل گردد (کنریست و هنلمن، ۲۰۰۴، ۷۰۰.ص.). بنابراین تمرکز اصلی ما بر احساسات منفی مشتریان نسبت به محرك‌های برنده که به طور مستقیم با برنده در ارتباط نیستند می‌باشد تحقیقاتی که در گذشته صورت گرفت به بررسی احساسات منفی مشتریان نسبت به محرك‌های محسوس برنده متوجه شد. اطلاعات مربوط به برنده محصولات در سال‌های اخیر به صورت فزاینده‌ای در مورد مباحث انتزاعی، غیرمستقیم و کلی بوده است. این جریانها از تحقیق به بررسی و توجه به جنبه‌های نامحسوس و نادیده گرفته شده از برنده محصولات و همچنین بیان نکات مهم مدیریتی و نظری کمک می‌کند (کلر، ۲۰۰۳، ۵۹۷.ص.). تا به امروز پژوهش‌های اندکی به بررسی حالات منفی مصرف کنندگان نسبت برند و تجربه مستقیم و غیرمستقیم با برنده صورت گرفته است. برای شناسایی طیفی از احساسات منفی مصرف کنندگان نسبت به برنده باید از یه مقیاس اندازه گیری مناسب استفاده شود. یکی از مقیاس‌های بکار گرفته شده مقیاس CES<sup>۱</sup> که توسط ریچیتز<sup>۲</sup> در سال ۱۹۹۷ ایجاد شده است. او در مقیاس خود هیجانات مثبت را شامل عشق واهی، عشق، صلح، خوشنودی، مثبت اندیشه، لذت، هیجان و هیجانات منفی را شامل خشم، نارضایتی، نگرانی، ناراحتی، ترس، شرم‌گی، حسادت، تنهایی می‌داند.

## ۵. روش CES در ارزیابی احساسات منفی

CES، نقش مهمی در ارزیابی احساسات مربوط به میزان مصرف محصولات و خدمات دارد. این مقیاس شامل مجموعه‌ای از توصیفگرهای مثبت و منفی است که نشان‌دهنده طیف وسیعی از احساسات است که مستقیم با آن تجربه می‌شود برای داشتن احساس و حالات عاطفی نسبت به یک برنده خرید و مصرف واقعی از محصول لازم نمی‌باشد در واقع برخی از احساسات مارکسیستی به جای اینکه به طور مستقیم با برنده تجربه شود می‌تواند به صورت غیرمستقیم نیز بروز کند.

<sup>۱</sup> Kozinets & Handelman

<sup>۲</sup> Consumption Emotions Set

<sup>۳</sup> Richins

همچنین احساسات منفی که در CES ذکر شده است اقدامات و تحرک های مربوط به مارک ها و محصولات در موقعیت های مختلف می باشد. به عنوان مثال بررسی احساسات و تجربه خرید مشتریان در هنگام یک خرید واقعی نه تنها محصول و برنده بستگی دارد بلکه به تعامل با فروشنده، محیط فیزیکی، پرسنل سازمان، سیاست ها و شیوه های آن سازمان نیز وابستگی دارد. در چنین شرایطی، حوادث و باورها و غیره ترکیب میرشوند بر بروز و شکل گیری احساسات مصرف کنندگان نسبت به برنده اثر می گذارند. مصرف کنندگان با توجه به ارتباطاتی که با برنده برقرار می کنند با آن روبه رو می شوند دست به انتخاب آن برنده زده و بر رفاه و آرامش خود را استفاده می کنند (باگری، گپنای، نایرو<sup>۱</sup>، ۱۹۹۹.ص ۵۶. به نقل از رومانی و همکاران)

در هنگام تجربه مستقیم مشتریان با برنده تأکید زیادی بر برنده و نام تجاری آن می شود به این ترتیب در فرآیندهای مختلف تصمیم و مصرف توجه و تأکید بر برنده محصولات و خدمات حائز اهمیت می باشد. به عنوان مثال همراه با تبلیغ و نمایش یک هدف تجاری از طریق تبلیغات برنده، تجارت خود و تماس و ارتباط با کاربران می تواند به ایجاد یک تصویر مطلوب از نام تجاری کمک نماید که ممکن است منجر به احساسات مثبت و یا منفی نسبت به مارک گردد. با این حال وجود داشتن انجمنهایی برای تقویت احساسات مثبت و همچنین از بین برنده احساسات منفی از برنده ضروری می باشد. به دلیل تفاوت در منابع احساسی، منطقی است که دامنه احساسات منفی را پیشنهاد کنیم و توجه داشته باشیم که احساسات منفی تولید شده توسط مارک ها و بطور مشخص مصارف خاص تجربیات مشخص تری را ارائه می دهند علاوه طیف وسیعی از احساسات منفی تا حد زیادی با مارک ها از نظر ماهیت احساسات در گیر هستند. علاوه بر این، CES به عنوان یک مقیاس سنجش جامع طراحی شده است و از طیف گسترده ای از حالت های عاطفی مرتبط با مصرف در تعداد زیادی زمینه ها تشکیل شده است در نتیجه برای کاردیقی مناسب نیست با توجه به مسائل نظری خاص در مورد احساسات منفی تنها موارد مرتبط به مارک ها و پیوندهای مرتبط با احساس و رفتارهای بلقوه سنت بدیهی است که CES با کاستی های قابل توجهی در ارتباط با ارزیابی احساسات منفی در ارتباط با مارک هارو به رو است.

---

<sup>1</sup> Bagozzi, Gopinath, & Nyer

## ۶. نفرت به برنده

نفرت به برنده شدید ترین نوع از احساسات منفی به برنده است که طی یک دوره کوتاه مدت ایجاد نشده است. علت های مختلفی مانند تجارب نام تجاری منفی ، کلیشه های منفی ، تظاهرات منفی برنده سبب این اتفاق می شود . دو عامل اصلی که باعث بروز نفرت از برنده می شود ابتدا هنجرها و ارزشها یی است که یک برنده در مراحل چرخه عمر خود نقض می کند به عبارت دیگر برندهایی که مضماین اخلاقی و اجتماعی را زیر پا می گذارند و به عدالت و برابری توجهی ندارند احساسات منفی مصرف کننده نسبت به آنها رشد پیدا می کند و دوم تاثیرات شخصی برنده بر مصرف کنندگان ، این عامل از حساسیت زیادی برخورد است زیرا این تاثیرات شخصی اگر برای تقویت احساسات مثبت باشد می تواند برنده را همواره در اوج نگه دارد ولی به همین میزان تاثیرش بر احساسات منفی می تواند باعث ضربه جدی به برنده شود و شدید ترین واکنش یعنی نفرت به برنده را ایجاد کند. زمانی که مصرف کننده نسبت به یک نام تجاری احساس تنفس پیدا می کند رو ان نام تجاری حساس تر شده پس تمام تلاش خود را می کنند که از این نام تجاری دوری کنند و ایجاد نگرش منفی از راههای مثل تبلیغات دهان به دهان به پایان دادن اعتبار ان نام تجاری می پردازنند و دید نابود شدن ان نام تجاری تمام تلاش خود را می کنند. تجربیات عاطفی ممکن است در نهایت به نفرت ختم شود در نتیجه احساسات مانند خشم و تحقیر می تواند سبب نفرت شود. بریسون و همکاران (۲۰۱۳، ص ۳۹۵) آنها استدلال می کنند که احساس منفی و نگرش منفی نسبت به برنده می تواند به طور افراطی به نفرت به نام تجاری تبدیل شود.

## ۷. تاثیر و عواقب احساسات منفی نسبت به برنده

به طور کلی با توجه به پژوهش های صورت گرفته در مورد احساسات منفی نسبت به برنده واکنش ها نسبت به برنده سه تغییر عمده در رفتار مصرف کنندگان ایجاد می کند اولین تغییر ، تغییر در نگرش ها و رفتارهای فرد است. یک مصرف کنندگان قبل از خرید محصول با توجه به تحقیقات و اطلاعاتی که از یک برنده دارد نگرش و تصوری در ذهن خود از برنده ساخته اند حال عموماً اگر احساس منفی ایجاد شود به صورت تصادفی می باشد و این برای یک نام تجاری بسیار خطرناک است در نتیجه افراد به صورت خود اگاه یا ناخوداگاه به بیان این تجربیات می پردازنند و از خرید ان جلوگیری می کنند البته لازم به ذکر در بعضی مواقع بیان این احساسات اسیب زد به برنده نیست و فقط در میان گذاشت احساسات است. دومین واکنش هم اجتناب از خرید است که بصورت خرید از مارک رقیب عموماً خود را نشان می دهد. سومین واکنشی که افراد نشان

می دهند در جهت نابودی برنده است آنها با ایجاد کمپین هایی و بیان استدلال های قوی مبنی بر فاسد بودن برنده اختیار برنده را پایین می اورند و کم کم به نابودی آن می رسند.

#### ۸. پیشنه تجربی

والس و چارناتونی<sup>۱</sup> (۲۰۰۹)، به بررسی احساسات منفی و بدگویی از برنده بانک ها پرداختند. کارمندانی که در موسسات خدماتی کار می کنند به دلیل ماهیت خدماتی بودن سازمان و ویژگی های آن نقش مهم و موثری در موفقیت و یا عدم موفقیت سازمان دارند. در این پژوهش به بررسی و کشف انگیزه های افرادی پرداخته شد که احساس منفی نسبت به برنده سازمان داشتهند و یافته ها نشان داده شد که عواملی چون ترس کارکنان در فضای کار، حجم زیاد کارها و تقاضاهایی که از افراد در محل کار می شود، عاملی برای رضایت شغلی فرد، نارضایتی مشتریان و نامنی کارکنان در محیط کار می گردد و این ها خود عواملی برای آسیب زدن از جانب کارکنان به برنده شرکت می باشند.

در پژوهشی که توسط دیاز و همکاران<sup>۲</sup> (۲۰۱۷) صورت گرفت به بررسی احساسات منفی و پیامدهای رفتاری آنان در زمینه فضای کسب و کارهای آنلاین پرداختند. نتایج این پژوهش نشان داد که نامنی شغلی، رضایتمندی، تلاش و عوامل فروش و استقلال کاری بر کیفیت خدمات ارائه شده و بدگویی در شرکت تاثیرگذار است .

مطالعه ای در سال (۲۰۱۶) توسط گابریل و همکاران<sup>۳</sup> با عنوان احساسات منفی و نفرت از برنده انجام شد که هدف این پژوهش بررسی ماهیت این احساس، پیامدها و پیامدهای آن بود. یافته های پژوهش نشان داد که مفهوم نفرت از برنده به عنوان مجموعه ای از احساسات منفی که به صورت معناداری با پیامدهای رفتاری منفی متعدد در ارتباط است. این پیامدها شامل اعتراضات کتبی و شفاهی، تبلیغات دهان به دهان منفی و قطع حمایت و ارتباط می باشد. دلایل شکل گیری این پدیده را می توان در اشتباهاتی که شرکت ها مرتکب می شوند و یا انجام اقداماتی که خلاف انتظار مشتریان است جستجو کرد.

<sup>۱</sup> Waltz and Charentoitess

<sup>۲</sup> Diaz

<sup>۳</sup> Gabriel

در سال ۲۰۱۳ پژوهشی در زمینه اجتناب از برنده توسط استراندویک و همکاران<sup>۱</sup> انجام شد. هدف از این پژوهش کشف دلایل اجتناب از یک برنده در میان مصرف کنندگان اخلاقی مدار بود که از طریق بررسی نقش نگرانی‌های اخلاقی مصرف کنندگان در دوری از یک برنده صورت گرفت. یافته‌ها نشان داده است که مصرف کنندگان ارزش محور مثل مصرف کنندگان اخلاقی ممکن است برنده‌ها را به دو شیوه متفاوت اما مرتبط رد کند. در اصل، این مطالعه دلایلی که در پژوهش‌های قبل بیان شده را مطرح نمی‌کند اما در عوض، دو بعد دیگر شامل دوام در مقابل موقفی بودن، صراحة در مقابل پنهانی بودن را معرفی می‌کند.

مطالعه‌ای دیگر در سال ۲۰۱۶ توسط اینتل و همکارانش<sup>۲</sup> صورت گرفت هدف از این پژوهش کشف دلایلی خودداری و اجتناب از برنده در میان مصرف کنندگان نسل ۷ بود. پژوهش‌های گذشته چهار نوع اجتناب از برنده را نشان داده اند که شامل: اجتناب تجربی، اخلاقی، کمبود و هویتی می‌باشد. نتایج این پژوهش نشان داد که اجتناب از برنده دیگری به نام اجتناب تبلیغات نیز رخ میدهد. جنبه‌هایی از تبلیغات مثل محتوای تبلیغ، استفاده از تایید کننده مشهور، موسیقی و همچنین پاسخگویی تبلیغ می‌تواند سبب اجتناب از یک برنده شود.

در مطالعه‌ای که توسط چمنکار و قاسم‌پور(۱۳۸۹) صورت گرفت به بررسی رفتارهای ضد برنده و راهکارهای مناسب جهت مدیریت مناسب این بحران‌ها پرداخته شد بحران‌ها در این پژوهش به پنج دسته عمده تقسیم بندی شدند. بحران تجربی، هویتی، اخلاقی، شناختی و روانی در واقع این مطالعه سعی بر درک عوامل ایجاد کننده بحران برنده و جلوگیری از گستردگی شدن آنها برای ایجاد یک برنده قوی از سازمان شد.

در مطالعه‌ای که توسط هینگر و همکاران<sup>۳</sup> (۲۰۱۷) با عنوان عوامل تعیین کننده نفرت از برنده و نتایج آن صورت گرفت یافته‌ها نشان می‌دهد که نفرت از برنده به وسیله سه عامل تعیین کننده (تجربه گذشته منفی، عدم تقارن نمادین، ناسازگاری ایدئولوژیک) ایجاد می‌شود و منجر به سه نتیجه رفتاری (اجتناب از نام تجاری، منفی دهان، بازجویی از نام تجاری) می‌شود.

<sup>۱</sup> Sternwick

<sup>۲</sup> Intel

<sup>۳</sup> Hinger

در مطالعه ای دیگر که توسط باستین و همکاران<sup>1</sup> در سال ۲۰۱۶ با عنوان ما دوست داریم از آن ها متغیر باشیم: جوامع ضد برنده بسته بر رسانه های اجتماعی در فوتبال حرفه ای هدف این پژوهش بیشتر رفتارهای مشترک محرب اعضای جامعه ضد برنده را که به نام تجاری تیم ورزشی و حتی حامیان آن آسیب می رسانند، شناسایی می کند. با این حال، یافته ها نشان می دهد که جوامع ضد برنده ممکن است در ورزش نقش مثبت ایفا کنند؛ زیرا ارتباط بین طرفداران مارک مخالف و این مارک را تقویت می کنند و رقابت در میان طرفداران فوتبال را تقویت می کنند.

## ۹. نتیجه گیری

باتغییر الگوی اقتصادی می توان بیان کرد که مشتریان در فرآیند انتخاب کالا بیشتر با قلب هایشان فکر می کنند تا با ذهنشان. امروزه با رشد فضای مجازی و سرعت اینترنت و تاثیر آن در زمینه ها تجاری ، یک فرصت مشخص برد برد برای خلق همکاری بین مردم و شرکتها به وجوده آمده که می تواند منافع بیشتری برای هر دو به ارمغان آورد با این شرایط هیچ برندی نمی تواند تنها برا خودش زندگی کند و این تفکر برد برد یعنی با مشتریان در یک تیم بازی کنیم و با برنده خود را از نظر احساسی و منطقی با آنها در گیر کنیم که این تفکر تنها با شناخت و تمرکز بر فهم و احساس مشتری در بازار و رابطه قوی و گفت و گو با مشتری محقق می شود . امروزه ما در دوره ای قرار داریم که شرکتها به تمرکز روی روان مشتریان نیاز دارند در این زمینه هم محیط داخلی و هم خارجی شرکت تاثیر گذار است با توجه به تحقیقات صورت گرفته در مورد اهمیت و جایگاه برنده هم برای مصرف کنندگان و هم برای صاحبان کالا اهمیت پژوهش پیرامون احساسات نسبت برنده افزایش می یابد . حفظ اعتبار و جایگاه برنده در دید مشتریان محصول و مصرف کنندگان خدمات با ایجاد مزایای بسیاری برای هر دو طرف معامله یعنی هم مشتریان و هم صاحبان سرمایه می باشد چون این اعتبار ایجاد شده عمل خرید و همچنین اعتماد را برای مشتری آسان کرده و استرس ناشی از اعتماد به برنده ها ای مختلف را از آنها می گیرد همچنین سبب توصیه برنده به دیگران و تبلیغات مثبت دهان به دهان در بین مشتریان می گردد. از دید صاحبان کالا و ارائه دهنده کان خدمات نیز داشتن برنده با اعتبار بالا در نزد مشتری سبب می شود که سازمانها برنامه دقیق تری برای آنچه می خواهند به مصرف کنندگان ارائه دهنده داشته باشند تغییر احساسات و تصورات مثبت مشتریان و جذب مشتریان از سوی رقبا به عنوان یک چالش اساسی برای صاحبان کسب و کار تبدیل شده است.

<sup>1</sup> Bastin

پس سازمان ها با شناخت احساسات منفی مشتریان نسبت به برنده و عوامل ایجاد این احساسات به برنده می توانند یک گام جلوتر باشند و به جای درمان به پیشگیری به پردازنند.

البته شناخت راههای رفع این احساسات منفی نیز امری مهم و حیاطی است زیرا عوامل ایجاد بعضی از احساسات منفی ربطی به برنده محصول یا خدمت ندارد و بر اثر شناخت و استفاده از برنده دیگر یا محیط و عوامل دیگر در فرد ایجاد شده است پس پیشنهاد می شود که با توجه به اهمیت موضوع صاحبان سرمایه همواره جایگاه برنده خود را بررسی کرده و نهادهایی را در سازمان خود ایجاد کنند که همواره به بررسی و اعتبار برنده و گرایشات و احساسات مصرف کنندگان به برنده پردازد و یا در صورت بروز بحران و شرایط نامطلوب در گرایشات و احساسات مصرف کنندگان به جبران و بهبود اعتبار برنده در نزد مصرف کنندگان پردازند.

## منابع و مأخذ

-بلوچی ، حسین ، حسنقلی پور ، طهمورث،ملکی مین باش رزگاه ، مرتضی ، سیاه سرانی کجوری ،محمد علی .(۱۳۹۴)."بررسی تاثیر اعتماد و هویت برنده بر شارت برنده".دوفصلنامه علمی پژوهشی کاوشهای مدیریت بازرگانی ،سال هفتم ،شماره ۱۴،صص ۹۸-۷۷

-چمنکار،ک، قاسمپور،ل.(۱۳۸۹). "پرداختهای برنده و رفتار مصرف کنندگان". فصلنامه برنده، ۴ (۱)، ۴۰-۳۳

-طباطبایی نسب ،سید محمد، آییکاری،معصومه(۱۳۹۳)."بررسی تاثیر تحریف های شناختی بر احساسات منفی مصرف کنندگان نسبت به برنده و رویکردهای رفتاری آن".دو فصلنامه علمی پژوهشی دانشگاه شاهد ، سال ۲۱،دوره جدید شماره ۴،پاییز و زمستان ۱۳۹۳

-طباطبایی نسب ،سید محمد،پریش،فاطمه.(۱۳۹۴)."بررسی نگرش به تبلیغات مصرف کنندگان جوان ".دو فصلنامه علمی پژوهشی کاوشهای مدیریت بازرگانی ،شال هفتم ،شماره ۱۳،صص ۲۳-۱

-عياری، علی. (۱۳۸۳). نام های تجاری جهانی چگونه رقابت می کنند. گزیده مدیریت،شماره ۴۲ ، تهران.

-Bagozzi, R. P., Gopinath, M., & Nyer, P. U. (۱۹۹۹). The role of emotions in marketing.Journal of the Academy of Marketing Science, ۲۷(۲), ۱۸۴-۲۰۶.

-Sabrina M. Hegner, Marc Fetscherin, Marianne van Delzen, (۲۰۱۷) "Determinants and outcomes of brand hate", Journal of Product & Brand Management, Vol. ۲۶ Issue: ۱, pp. ۱۳-۲۵,

-Bougie, R., Pieters, R., & Zeelenberg, M. (۲۰۰۳). Angry customers don't come back, they get back: The experience and behavioral implications of anger and dissatisfaction in services. Journal of the Academy of Marketing Science, ۳۱(۴), ۳۷۷-۳۹۳.

-Brakus, J. J., Schmitt, B. H., & Zarantonello, L. (۲۰۰۹). Brand experience: what is it? How do we measure it? And does it affect loyalty? Journal of Marketing, ۷۳(۳), ۵۲-۶۸.

- Dahl, D. W., Manchanda, R. V., & Argo, J. J. (۲۰۰۱). Embarrassment in consumer purchase: The roles of social presence and purchase familiarity. *Journal of Consumer Research*, ۲۸(۳), ۴۷۳–۴۸۱.
- Dalli, D., Romani, S., & Gistri, G. (۲۰۰۶). Brand dislike: Representing the negative side of consumer preferences. *Advances in Consumer Research*, ۳۳, ۸۷–۹۵.
- Estrella Díaz, David Martín-Consuegra, Águeda Esteban, (۲۰۱۷) "Sales agents vs the internet: Understanding service sabotage based on the conservation of resources theory", *Internet Research*, Vol. ۲۷ Issue: ۴, pp.۸۵۸-۸۸۴.
- Grant, I., & Walsh, G. (۲۰۰۹). Exploring the concept of brand embarrassment: The experience of older adolescents. *Advances in Consumer Research*, ۳۶, ۲۱۸–۲۲۴.
- Keller, K. L. (۲۰۰۳). Brand synthesis: The multidimensionality of brand knowledge. *Journal of Consumer Research*, 29(4), 595–600.
- Keller, K. L., Apéria, T., & Georgson, M. (۲۰۰۸). *Strategic brand management: A European perspective*. Essex: Pearson Education.
- Kotler,P.,& Armstrong, G. (۱۹۹۹). *Principles of Marketing*. New Jersey :PrenticeHall
- Kozinets, R. V., & Handelman, J. M. (۲۰۰۴). Adversaries of consumption: Consumer movements, activism, and ideology. *Journal of Consumer Research*, 31(3), 791–704.
- Laros, F. J. M., & Steenkamp, J. E. M. (۲۰۰۹). Emotions in consumer behavior: A hierarchical approach. *Journal of Business Research*, 58(10), 1437–1440.
- Lazarus, R. S. (۱۹۹۱). *Emotion and adaptation*. Oxford: Oxford University Press.
- Lia Zarantonello, Simona Romani, Silvia Grappi, Richard P. Bagozzi, (۲۰۱۶) "Brand hate", *Journal of Product & Brand Management*, Vol. ۲۵ Issue: ۱, pp.۱۱-۲۰.
- Maheswaran, D., & Chen, C. Y. (۲۰۰۷). Nation equity: Incidental emotions in country-of-origin effects. *Journal of Consumer Research*, 33(3), 370–376.
- Pimentel,R.W. & Reynolds, K.E. (۲۰۰۴). A model for consumer devotion: affective commitment with proactive sustaining behaviors. *Academy of Marketing Science Review*. 5(1): 140.
- Preijers, S. N. Horváth,C. Blazevic,V. (۲۰۱۶). BRAND HATE; Exploring and understanding the concept. (Master's thesis, University of Radboud University Nijmegen)
- Sabrina M. Hegner, Marc Fetscherin, Marianne van Delzen, (۲۰۱۷) "Determinants and outcomes of brand hate", *Journal of Product & Brand Management*, Vol. ۲۶ Issue: ۱, pp.۱۳-۲۰,
- Thompson,S.A. & Sinha, R.K. (۲۰۰۸). Brand communities and new product adoption: the influence and limits of oppositional loyalty. *Journal of Marketing*. 72(7): 608.