

تأثیر جستجوی اطلاعات و تعاملات اجتماعی بر تقویت برنده با نقش میانجی درگیری با برنده در محصولات شنل

سیمین صفوی^۱، سید فخرالدین طاهرزاده موسویان^۲

چکیده

پژوهش حاضر با هدف بررسی تعیین تأثیر جستجوی اطلاعات و تعاملات اجتماعی بر تقویت برنده با نقش میانجی درگیری با برنده در محصولات شنل انجام شد. پژوهش حاضر از نظر هدف از نوع تحقیقات کاربردی است، و از نظر روش توصیفی- پیمایشی می‌باشد. بعد از تنظیم اهداف و سوالات پژوهش، پرسشنامه‌ای مرکب از ۱۶ سوال تهیه و تنظیم شد و میان جامعه آماری توزیع شد. در تدوین سوالات پرسشنامه، از آیتم‌هایی استفاده شد که ضمن پوشش مبانی تئوریک تحقیق، با فضای کلی حاکم بر موضوع مورد مطالعه، مطابقت وجود داشته باشد. برای بررسی روایی پرسشنامه از روش اعتبار سازه‌ای در قالب تحلیل عاملی تاییدی استفاده شده است. برای محاسبه پایایی از ضریب آلفای کرونباخ استفاده گردید و پایایی پرسشنامه بسیار مطلوب ارزیابی گردیده است. جامعه آماری این تحقیق کلیه مشتریان شنل در شهر تهران می‌باشد. با توجه به نامعین بودن تعداد مشتریان از فرمول کوکران در سطح خطای ۵ درصد استفاده گردید. حجم نمونه تعداد ۳۸۴ نفر به دست آمد. شیوه نمونه‌گیری در تحقیق حاضر تصادفی ساده بود. برای تجزیه و تحلیل داده‌های گردآوری شده و برای تعیین روابط بین متغیرها نیز از تکنیک مدل‌یابی معادلات ساختاری بهره گرفته شده است. همچنین تجزیه و تحلیل داده‌های به دست آمده با استفاده از نرم‌افزار آماری SMART PLS و SPSS صورت گرفته است. بر اساس نتایج تحقیق مشخص گردید: جستجوی اطلاعات بر درگیری ذهنی مشتری با برنده تاثیر مثبت دارد. تعامل اجتماعی بر درگیری ذهنی مشتری با برنده تاثیر مثبت دارد. درگیری ذهنی مشتری با برنده بر تقویت برنده تاثیر مثبت دارد. جستجوی اطلاعات بر تقویت برنده با نقش میانجی درگیری ذهنی مشتری با برنده تاثیر مثبت دارد. تعامل اجتماعی بر تقویت برنده با نقش میانجی درگیری ذهنی مشتری با برنده تاثیر مثبت دارد.

واژگان کلیدی: تعامل اجتماعی، درگیری ذهنی مشتری با برنده، جستجوی اطلاعات، تقویت برنده

^۱ گروه مدیریت موسسه آموزش عالی و غیرانتفاعی نوین اردبیل

^۲ رئیس مرکز پژوهش‌های صنعتی و معدنی تجهیز صنعت نگین پاسارگاد

۱. مقدمه

در دهه‌هایی که گذشت، به طور واضحی مشخص شد که دنیا از یک اقتصاد صنعتی که ماشین آلات عنصر اصلی به شمار می‌آیند، به سمت یک اقتصاد مبتنی بر انسان که مشتری در مرکز نقل آن قرار دارد، حرکت می‌کند در محیط بازار بسیار رقابتی کنونی، که کالاهای خدمات به تنها ای برای جذب یک بازار جدید و یا حتی نگهداری بازارها و مشتریان فعلی کافی نیست، اعتقاد بر این است که جنبه احساسی و عاطفی محصولات، تمایز کلیدی در انتخاب نهایی محصول و قیمتی که مصرف کنندگان حاضر به پرداخت هستند، خواهد بود و تأکید اصلی بر روی توسعه و ترفيع کالاهایی با علامت تجاری است که نیازهای احساسی و عاطفی مصرف کنندگان را برآورده کند علیرغم این که رفارهای پس از خرید نقش مهمی در رفارهای جایگزین کردن برنده بازی می‌کند، تاکنون در کمی در مورد روابط برنده-صرف کننده در طول زمان مالکیت برنده صورت گرفته است. تمایل مصرف کنندگان برای جایگزین نمودن برنده فعلی از طریق خرید یک برنده جدید تابع تجربه آنها از برنده و همچنین احساسات آنها در مورد برنده قدیمی می‌باشد. در این میان فروش آنلاین هر روز در حال گسترش است و جستجوی اطلاعات و تعامل در فضای آنلاین بر درگیری ذهنی مشتری با برنده تاثیر گذار است بر همین اساس مشاهده می‌شود بسیاری از شرکت‌ها در صدد درگیری و مشارکت ذهنی مشتری با برنده به منظور ارتقاء ارزش ویژه برنده و تحریک به خرید هستند از همین رو بررسی این موضوع که درگیری ذهنی برنده متأثر از تعامل اجتماعی و جستجوی اطلاعات در فضای مجازی یا واقعی بر قصد خرید یا ارتقاء ارزش ویژه برنده تأثیر خواهد داشت موضوع مهمی است.

۲. بیان مسئله

برندها امروزه به عنوان سرمایه اصلی بسیاری از کسب و کارها خود را نمایان ساخته و جلوه می‌کنند. جایگاه برنده در کسب و کار و نه تنها سازمان‌های تجاری آن چنان گسترده شده است که می‌توان مدیریت نوین را، مدیریت برندها نام نهاد (Iglesias et al, ۲۰۱۷). برنده تنها یک محصول فیزیکی نیست، بلکه یک خاصیت منحصر به فرد است. در طول زمان گسترش و بهبود می‌یابد و دارایهای ملموس و غیر ملموسی را از آن خود می‌سازد (Lin, ۲۰۱۵). برنده در طول زمان موجب انفکاک میان محصولات مشابه می‌شود. یک برنده قدرتمند اثربخش بر نگرش مصرف کنندگان دارد و تداوم این وضعیت موجب درگیری بیشتر مشتری با برنده شده و مشتری را ترغیب می‌کند که در خریدها همان برنده مورد علاقه خود را انتخاب نماید (Veloutsou, a and Guzman, ۲۰۱۷). اما این موضوع هم برای شرکت هم برای مشارکت دو الزام اساسی را پیش می‌آورد؛ مشارکت بهتر با برنده نیازمند تقویت تصویر و ابعاد و اجزای آن است که شرکتها در طول زمان نیازمند

چنین تصویر سازی مثبت و ارائه دیدگاهی مثبت به برنده استند (Solem, B.A., Hollebeek, ۲۰۱۷). در کنار آن جستجوی دقیق مشخصات و کاربردها و کارکردهای برندها از سوی مشتریان نه تنها در زمینه برنده شناخت مناسبی می دهد بلکه حس تعلق اجتماعی به برند افزایش می یابد بنابر این موضوعی که در بسیاری از پژوهش ها مورد توجه واقع نشده متغیرهای تاثیرگذار بر درگیری ذهنی مشتری با برند است که به ویژه کارکردهای جستجوی اطلاعات از سوی مشتری و تعامل اجتماعی بین فروشنده خریدار به همراه تصویر سازی مناسب از برند می تواند تقویت کننده برند و وفاداری مشتری شود (Nassar, ۲۰۱۲؛ Ou et al, ۲۰۱۷). درگیری مشتری با برند در ارتباط مشاهده شده برند با فرد را در یک مبنای مداوم منعکس می کند. در بسیاری از برندها دارای درگیری پایین، نام های تجاری مختلف، بسیار شبیه یکدیگر و در پاره ای اوقات تقریباً یکسانند. برای مصرف کننده چندان اهمیت ندارد که کدام یک از این محصولات را بخورد (پرهیز کاری، عادبی و باغخانی، ۱۰: ۱۳۹۱؛ سندالی، نایب زاده و داودی، ۱۳۹۷: ۲۳). در چنین طبقه ای از برندها با درگیری کم است که تاثیرات تبلیغ، تصویرسازی و تقویت چهره برند می تواند به بیشترین حد خود برسد. در واقع، اگر چه درگیری ذهنی مشتری با برند به طور چشمگیری بر روی واکنش های رفتاری و شناختی مصرف کنندگان مثل حافظه، توجه، پردازش، جستجو، تعهد به نام و نشان تجاری، رضایتمندی، پذیرش اولیه و مدیریت عقیده و نظر تأثیر می گذارد، لیکن تا زمانی که مشتری اطلاعات مورد نیاز خود در ارتباط با برند را پیدا نکند و اساساً نتواند در ارتباط با برند با فروشنده، افرادی که تجربه خرید برند را دارند تماس برقرار کند تخواهد توانست تصمیم گیری مناسبی داشته باشد (Kim et al ۲۰۱۳؛ Kimpakorn, Kim et al ۲۰۱۰).(and Tocquer, ۲۰۱۰).

بر همین اساس در بسیار از محصولات و کالاهای برنده نظری پوشانک این روند از اهمیت زیادی برخوردار است. یک سو، پوشانک موردنیاز هر روزه مردم بوده و جزو کالاهای مصرفی کم دوام است بنابراین انتخاب برنده مناسب و کسب اطلاعات در ارتباط با آن برای مشتری اهمیت زیادی دارد. از دیگر سو، مشتریان دنبال برندهایی از پوشانک می گردند که تصویر آن مثبت تر بوده و تجربه خرید خوبی بین مشتریان وجود داشته باشد بر همین اساس در حوزه پوشانک بنظر می رسد مشتری در تعامل با برند، اطلاعات، تبلیغات و در نهایت میزان درگیری ذهنی با برند تصمیم گیری می کند. متأسفانه این فرایند درگیری با برند در اغلب پژوهش ها و راهکارهای تقویت آن مورد توجه جدی واقع نشده است. در حوزه پوشانک در ایران، مسائل و مشکلات فراوانی دیده می شود؛ از یک سو ورود و حضور انواع برندهای خارجی است که در این بین پوشانک های چینی، ترکیه ای و اندونزی در بازار ایران بیش از پیش خودنمایی می کنند و اغلب اطلاعات جستجو شده توسط مشتریان در ارتباط با این برندها است و به نوعی می توان گفت تصویر این پوشانک در کشور ما تقویت و تصویر برندهای ایرانی در هاله ای از ابهام و بی توجیهی قرار گرفته است. از دیگر سو، تعامل چندان اجتماعی

قوی بین تولید کننده به مشتری و خدمات پس از فروش ندارد همین موضوع سبب شده، عدم شناخت یا جستجوی بسیاری از مشتریان و کپی دقیق نمونه های چینی با برندهای اصلی موجب شده که مشتریان برندهای خارجی را تقویت نمایند و خود را نیازمند جستجوی دقیق اطلاعات نینند. از بعدی کاربردی هم باید گفت اساساً نوسانات ارز و افزایش هزینه های تولید پوشاک تصویر برندهای ایرانی را دچار چالش اساسی کرده و همین موضوع سبب شده که مشتری در بازار ایران پوشاک ایرانی را پوشاکی باثبات در زمینه قیمت، کیفیت و دسترسی و توزیع نمیند. در واقع مساهل پژوهش این است که صنایع پوشاک به ویژه نتوانسته اند برندهای خوبی صورت دهند و تقویت برندهای نیز چندان صورت نگرفته به طوری که اغلب مشتریان با این برندهای گیری ذهنی ندارند. یکی از دلایل آن این است که تعامل خوبی با برندهای شنل در فضای مجازی صورت می‌گیرد چرا که شنل در تبلیغات تلویزیونی چنان حضور دارد که توانسته خود را به عموم بهتر بشناساند شاید بتوان گفت این برندهای هیچ وقت فراموش نمی‌شود. برندهای با گذشت زمان و قدیمی شدن فراموش می‌شوند. زمانی که مشتریان فراموش کنند که یک برندهای دهنده چیست، آن برندهای چار بحران می‌شود. یکی از موارد بروز فراموشی برندهای زمانی است که یک برندهای تثیت شده و قدیمی تلاش می‌کند تا ناگهانی همیزی جدیدی عرضه کند. این مورد برای برندهای کوکاکولا هنگام جایگزینی نیو کوک با فرمول قدیمی کوکاکولا رخ داد. مساله دیگر در این برندهای این است که این برندهای اهمیت و قابلیت خود را بیش از حد تخمین می‌زنند. این حالت زمانی رخ می‌دهد که یک برندهای گمان می‌کند که یک تنه می‌تواند بازار را تأمین کند. از دیگر سو این برندهای علت قدمت خود نوعی خودبزرگ بینی نیز دارد هنگام بروز این حالت برندهای خواهد بازار تمام محصولات را قبضه کند و در دست بگیرد. اما چون شنل توانسته با مشتریان تعامل اجتماعی خوبی برقرار کند در دام نوعی توهם شناخت و معروفیت نیفتد. بر اساس مطالب ذکر شده پژوهش حاضر در صدد پاسخ به این سؤال است: جستجوی اطلاعات و تعامل اجتماعی بر تقویت برندهای نقش میانجی در گیری ذهنی مشتری در برندهای شنل چه تاثیری دارد؟

۲. اهمیت و ضرورت تحقیق

یکی از با ارزش ترین دارایی های هر شرکت نام و نشان تجاری آن شرکت می‌باشد هر چه ارزش نام و نشان تجاری در ذهن مصرف کنندگان بیشتر باشد، شرکت می‌تواند در سایه آن منافع بیشتری را از مصرف کنندگان کسب کند. با توجه به افزایش تعداد کالاهای رقابتی ارائه شده، از دو طبقه محصول (ابزار و فراهم شدن فرصت انتخاب نامحدود برای مشتری)، تقریباً در تمامی صنایع، برندهای مدیریت برندهای بنگاه‌ها اهمیت فزاینده‌ای یافته است. برندهای بنگاه‌های بزرگ تجاری به دلیل ارتباط قوی ای که با مشتریان برقرار می‌کنند در

برابر حملات رقبا و تحولات بازار دوام آورده و مقاومت می کند. ادبیات سنتی در گیری ذهنی مشتری با برنده، به الگوی ارتباطی بین شرکت و مصرف کنندگان توجه می کند، در حالی که «تقویت برنده»، الگویی جدید تصویرسازی مثبت از برنده را ارائه می دهد. با گسترش رسانه های جمعی و بازاریابی مدرن، دسترسی گسترده و در حال رشد به جوامع مجازی شرکت ها افزایش یافته و مشتریانی که طرفدار این جوامع می شوند، تمایل به وفادار بودن و تعهد و قصد خرید مجدد دارند و بیشتر در معرض اطلاعات مربوط به برنده هستند. در زمینه پوشاش ک تقویت تصویر و کیفیت برنده اهمیت اساسی دارد. بر همین اساس، تحقیق حاضر از دو جنبه دارای اهمیت اساسی است از بعد نظری تحقیق حاضر با مناسب ترین شیوه می تواند ابعاد مختلف تقویت برنده با عطف به تصویرسازی مناسب و نقش در گیری ذهنی مشتری با برنده را نشان دهد از دیگر سو باید دقت نمود که اساساً تقویت و مشارکت با برنده با واسطه تعامل اجتماعی، پاسخگوئی و شفافیت شرکت در ارائه اطلاعات درست برنده عمل می نماید بنابراین اساساً مشتری نیز در این تعامل با برنده با شرکت تولید کننده نیز تعامل کرده و نوعی همذات پنداری و هویت برنده مشتری شکل می گیرد بر همین اساس اهمیت پژوهش حاضر از بعدی دیگر به پیامدهای مثبت در گیری ذهنی مشتری با برنده در بلندمدت اشاره دارد به ویژه رد زمینه پوشاش ک برنده پنداری در گیری ذهنی می تواند سلیقه مصرف کننده را به سمت خرید برندهای خارجی سوق دهد. در بعد دوم که بر کاربرد و نتایج تحقیق تأکید دارد باید گفت که به علت خلاء تحقیقاتی که در این حوزه وجود دارد و به ویژه این که تقویت برنده و شکردهای آن چندان در تحقیقات مورد توجه قرار نگرفته، تحقیق حاضر در صدد پر کردن خلاء پژوهش های قبلی است. در نهایت پژوهش حاضر از این جنبه ضروری است که می تواند تصویری روشن از ضعف ها و پتانسیل های پوشاش ک خارجی در زمینه تصویرسازی از برنده و تعامل اجتماعی با مشتریان را نشان دهد. در برندهای مشابه نظیر لویی ویتون پوشاش ک جامعه نیز همین وضعیت دیده می شود؛ برندهای مذکور همانند شنل توانسته اند با مشتری به طور منظم ارتباط برقرار کنند چرا که تبلیغات زیادی از آنها دیده می - شود و نوعی شناختی در آنها نیز وجود دارد. این پژوهش از این جنبه ضرورت دارد که میزان اثربخشی تعامل اجتماعی با برنده را نشان می دهد که در صورتی که برنده با مشتری تعامل نداشته باشد به ویژه از طریق ابزارهای نوین تبلیغات و رسانه های اجتماعی دچار نوعی فراموشی شده و اساساً نه تنها در گیری ذهنی با برنده رخ نمی دهد بلکه برنده تقویت نمی شود. بر همین اساس، نتایج و کاربردهای متصور بر این تحقیق به شرح زیر است:

- استفاده از زمینه های رشد و توسعه تقویت برنده در فضای مجازی و واقعی؛

- عملیاتی سازی شیوه های تبلیغات برندهایی که در گیری بیشتری برای مشتری در زمینه برندهایجاد می کنند؛

- شناخت بیشتر راه کارهای جستجوی اطلاعات برنده و تأثیر آن بر قصد خرید

۴. ادبیات و پیشینه

تقویت برنده: بنا بر تعریف دیوید آکر، تقویت برنده، مجموعه‌ای از دارایی‌ها و تعهدات است که با نام و سمبل (علامت) برنده مرتبط است و به ارزشی که توسط یک محصول یا خدمت برای شرکت با مشتریان شرکت ایجاد می‌شود اضافه شده یا کم می‌شود. این دارایی‌ها و تعهداتی که تقویت برنده براساس آنها شکل می‌گیرد از یک زمینه به زمینه دیگر متفاوت است. دارائی‌های اصلی عبارت اند از: ۱- آگاهی از برنده ۲- وفاداری به برنده ۳- کیفیت ادراک شده، ۴- تداعی برنده (شیر محمدی، هاشمی باغی و دارایی، ۱۳۹۶: ۵۹).

تعریف آکر از تقویت برنده دارای وجود مختلفی است. نخست اینکه، تقویت برنده، مجموعه‌ای از دارائی‌هاست. بنابراین، مدیریت تقویت برنده مستلزم ایجاد و افزایش این دارائی‌هاست. بخش پنجم دارائی‌های تقویت برنده مربوط به دیگر دارائی‌هایی است که حالت تکمیل کننده‌گی دارند و به برنده اضافه می‌شوند (مانند حق امتیاز برنده و ...). دوم اینکه، هر کدام از دارائی‌های برنده از طریق متنوعی ارزش زایی می‌کنند. سوم اینکه، تقویت برنده هم برای شرکت و هم برای مشتریان ارزش زایی می‌کند. در اینجا منظور از مشتریان هم مصرف کنندگان نهایی است، هم آنهایی که در سطوح قبل از مصرف کننده فعالیت می‌کنند (مانند خرده فروش‌ها و ارائه دهنده خدمات و غیره). چهارم اینکه، دارائی‌ها و تعهداتی که به نام و علامت برنده مرتبط هستند، در صورت هرگونه تغییر در نام یا علامت برنده، ممکن است دستخوش تغییراتی شوند و یا حتی برخی از آنها از بین بروند (شهروردی و چیت تأثی، ۱۳۹۳: ۲۶؛ شمس الدین قمی و سعیدی، ۱۳۹۵: ۳۰).

در گیری ذهنی مشتری با برنده: در گیری ذهنی برنده شامل یک تعهد مداوم از طرف مصرف کننده با توجه به افکار، احساسات و پاسخ رفتاری به یک برنده یا طبقه‌ای از برنده است. در گیری ذهنی برنده قطعاً با آگاهی یا اطلاعات در مورد ویژگی‌های برنده، در ک اهمیت برنده، در ک نام و نشان تجاری و ارجحیت آن، در ک تبلیغات و در ک ریسک مصرف کننده، همراه است. در گیری برنده متفاوت از در گیری خرید است (اکبری، قربانی، کاظمی پور مالکوئی و هاشم نیا، ۱۳۹۸: ۱۰). در گیری خرید می‌تواند بصورت ارتباط فعالیت‌های خرید با فرد مشاهده شود. از طرف دیگر، در گیری برند ارتباط مشاهده شده طبقه برنده با فرد را در یک مبنای مداوم معنکس می‌کند. بعنوان مثال، فرد ممکن است با یک طبقه برنده بسیار در گیر شود (مثل ماشین‌ها) با یک نام و نشان تجاری (مثل ولوو) و یا به علت وفاداری نام و نشان تجاری دارای یک سطح بسیار پائینی از در گیری با فرآیندهای خرید باشد. بالعکس، فرد ممکن است سطح نسبتاً پائینی از در گیری با یک طبقه برنده داشته باشد (مثل جین)، اما دارای سطح بالایی از در گیری خرید باشد که احتمالاً بخارط اینست که دوست دارد دوستی را تحت تأثیر قرار دهد و یا پولی را پس انداز کند. اصطلاحاتی از قبیل در گیری پائین یا بالای برنده لزوماً از نظر معنایی نادرست هستند چون برندهای ذاتاً در گیر یا غیر در گیر نیستند (اکبری و همکاران، ۱۳۹۸: ۱۱). تنها مصرف کنندگان می‌توانند در گیر باشند و در گیری برنده اساساً یک پاسخ مصرف کننده به برنده است. ارزشها

یا نیازهای فردی که موجب علاقه همیشگی به برندهای شود با درگیری ذهنی در ارتباط هستند. ارزش‌ها، بازنمایی کلی نیازهای اساسی و اهداف فردی هستند که برای ارشاد عقاید در مورد ارزیابی برندهای استفاده می‌شود. در نتیجه ارزشها، نگرش‌ها و گرایش‌ها، فرد را به سمت یک برنده و اهمیت برنده را نسبت به خودش هدایت می‌کند. ماکس ساترلندر بیان می‌کند در بسیاری از طبقات برندهای دارای درگیری پایین، نام‌های تجاری مختلف، بسیار شبیه یکدیگر و در پاره‌ای اوقات تقریباً یکسانند. برای مصرف کننده چندان اهمیتی ندارد که کدام یک از این برندهای را بخرد. در چنین طبقه‌ای از برندهای با درگیری کم است که تاثیرات تبلیغ می‌تواند به بیشترین حد خود برسد، گرچه درون‌نگری در مورد آنها نیز از جمله سخت‌ترین کارها است. همچنین او مطرح می‌کند برندهات کاملاً درگیرانه، بیشترین اثر تبلیغ، بر اتخاذ تصمیم‌نهایی نیست، بلکه متوجه آن است آن نام تجاری نیز مدنظر قرار گیرد. (اکبری و همکاران، ۱۳۹۸: ۱۱).

پژوهشگران دو نوع مختلف درگیری ذهنی را شناسایی کرده‌اند: درگیری ذهنی موقعیتی که در یک دوره زمانی کوتاه رخ می‌دهد با موقعیت فردی مانند نیاز به تعویض یک کالای خراب (مثلاً یک اتوموبیل) مرتبط است. درگیری ذهنی موقعیتی احتمالاً موقعیت بوده و هنگامی که خرید کامل می‌شود، ناپدید می‌گردد. درگیری ذهنی پایدار (با ثبات): یکی از انواع درگیری ذهنی، درگیری ذهنی پایدار نام دارد. درگیری ذهنی پایدار به علاقه مداوم به یک برنده یا خدمت اشاره دارد؛ مانند علاقه‌مندان به ماشین، موسیقی دوستان، طرفداران دوربین عکاسی درگیری ذهنی پایدار که یانگر تج‌هدی طولانی تر و مرتبط با طبقه کالاست (محمودی و کیانی، ۱۳۹۸: ۳۶).

جستجوی اطلاعات: به فرآیند کسب اطلاعات کاربر یا مشتری در زمینه محصول در فضای واقعی یا مجازی از طریق کلیک یا پرس و جو را جستجوی اطلاعات می‌گویند (Cheng et al, ۲۰۱۹). جستجوی (مرور) اطلاعات، مجموعه فعالیت‌هایی است که یک فرد برای رفع نیاز اطلاعاتی خود انجام می‌دهد. رفتار جستجوی اطلاعات شامل اهداف جستجوی اطلاعات، روش جستجو، مشکلات جستجو و عوامل مؤثر بر آن می‌شود. رکن اساسی در جستجوی اطلاعاتی، نیاز اطلاعاتی است. پرسش در درون ذهن که فرد را برای یافتن پاسخ به تکاپو وامی دارد و فرد در روند یافتن پاسخ به این نیاز درونی، رفتاری را از خود بروز می‌دهد که به آن رفتار جستجوی اطلاعاتی یا رفتار اطلاع‌یابی می‌گویند (Fang Bin et al, ۲۰۱۶).

عامل اجتماعی: رابطه متقابل بین اعمالی که بر اثر رابطه‌های خاص میدان عمل کنندگان حاصل می‌شود (مثلاً براساس تقابل با تکمیل کردن. اندیشه اساسی در تعامل مبتنی است بر اینکه عمل انسان فقط بر حسب برنامه‌ها و نیات خود وی انجام نمی‌گیرد، بلکه باید برنامه‌ها، نیات و واکنش‌های احتمالی افراد و گروه‌های دیگر نیز مدنظر قرار گیرد. مفهوم تعامل نقطه آغازی است برای نظریه‌های اصطلاحاً تعاملی که در آنها فرایند

مبادله بر حسب الگوی بده - بستان و در معنای مهارت اجتماعی یا به منزله وساحت تفسیری و مفهومی فهمیده می شود. تعامل اجتماعی انسان ها، در فضایی صورت می گیرد که به آن رابطه اجتماعی گویند؛ تعاملات اجتماعی چون کشن های اجتماعی معنی داری هستند بنابراین در بطن روابط اجتماعی قرار دارند. اما تعاملات اجتماعی متضمن تبادل نمادها است؛ هنگامی که ما در کشن متقابل با دیگران قرار می گیریم دائما در جستجوی سرنخ هایی هستیم برای این که چه نوع رفتاری در آن زمینه مناسب است و این که چگونه آنچه را که منظور دیگران است تعبیر کنیم (عبدی، ۱۳۹۸: ۲۹). در این زمینه باید گفت مطابق نظر Machado et al (۲۰۱۹) در زمینه رفتار مصرف کننده، کشن اجتماعی مصرف کننده با برنده بر عشق به برنده و تقویت برنده تأثیر مثبت دارد.

۵. اهداف پژوهش

هدف اصلی: تعیین تاثیر جستجوی اطلاعات و تعاملات اجتماعی بر تقویت برنده با نقش میانجی در گیری با برنده در محصولات شنل

اهداف فرعی

تعیین تاثیر جستجوی اطلاعات بر در گیری ذهنی مشتری با برنده در محصولات شنل

تعیین تاثیر تعاملات اجتماعی بر در گیری ذهنی مشتری با برنده در محصولات شنل

تعیین تاثیر در گیری ذهنی مشتری با برنده بر تقویت برنده در محصولات شنل

تعیین تاثیر جستجوی اطلاعات بر تقویت برنده با نقش میانجی در گیری ذهنی مشتری با برنده در محصولات شنل

تعیین تاثیر تعاملات اجتماعی بر تقویت برنده با نقش میانجی در گیری ذهنی مشتری با برنده در محصولات شنل

۶. فرضیه‌های پژوهش

فرضیه اصلی: جستجوی جستجوی اطلاعات و تعاملات اجتماعی بر تقویت برنده با نقش میانجی درگیری با برنده در محصولات شنل تاثیر دارد.

فرضیه فرعی

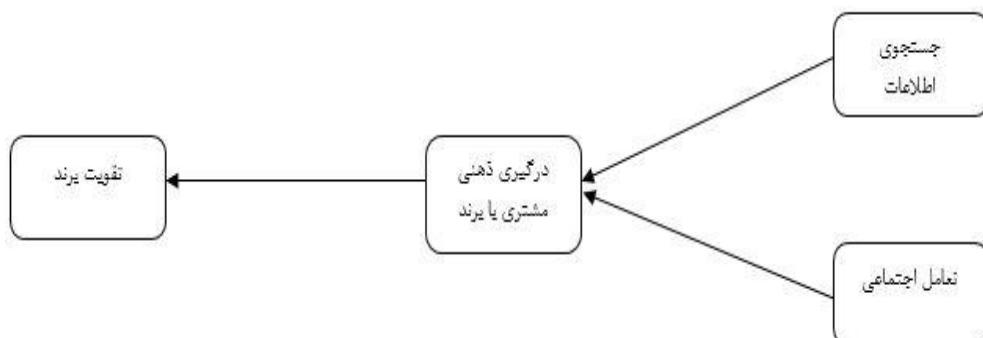
جستجوی جستجوی اطلاعات بر درگیری ذهنی مشتری با برنده در محصولات شنل تاثیر دارد.

تعاملات اجتماعی بر درگیری ذهنی مشتری با برنده در محصولات شنل تاثیر دارد.

درگیری ذهنی مشتری با برنده بر تقویت برنده در محصولات شنل تاثیر دارد.

جستجوی جستجوی اطلاعات بر تقویت برنده با نقش میانجی درگیری ذهنی مشتری با برنده در محصولات شنل تاثیر دارد.

تعاملات اجتماعی بر تقویت برنده با نقش میانجی درگیری ذهنی مشتری با برنده در محصولات شنل تاثیر دارد.



نمودار ۱. مدل مفهومی پژوهش چنگ و همکاران، ۲۰۱۹

۷. روش تحقیق

پژوهش حاضر از لحاظ روش توصیفی- پیمایشی است، در این نوع تحقیق هدف بررسی توزیع ویژگی‌های یک جامعه است. این تحقیق از لحاظ هدف کاربردی است که پیشنهادات کاربردی برای یافته‌ها ارائه می‌دهد. پژوهش حاضر از آنجایی که به بررسی رابطه بین متغیرها می‌پردازد همبستگی است؛ این تحقیقات برای کسب اطلاع از وجود رابطه بین متغیرها انجام می‌پذیرد، ولی در آنها الزاماً کشف رابطه علت و معلولی مورد نظر

نیست. گردآوری اطلاعات در این پژوهش به دو صورت کتابخانه‌ای و میدانی صورت گرفته است. جهت گردآوری اطلاعات در زمینه مبانی نظری و ادبیات تحقیق موضوع، از منابع کتابخانه‌ای و به خصوص مقالات لاتین مجلات معتبر استفاده شد و برای جمع آوری داده‌ها از روش میدانی با استفاده از پرسشنامه استفاده شده است. در تحقیق حاضر برای سنجش متغیرهای تحقیق از پرسشنامه استاندارد چنگ و همکاران (۲۰۱۹) با ۱۶ سوال استفاده گردید. مقیاس اندازه گیری در تحقیق حاضر از نوع مقیاس رتبه‌ای است. در این تحقیق از پرسشنامه با سوالات بسته و بر اساس طیف لیکرت پنج گزینه‌ای استفاده شده است. جامعه آماری این تحقیق کلیه مشتریان محصولات شنل (انواع پوشاشک و ادکلن و عطر...) در شهر تهران می‌باشند. با توجه به نامعین بودن تعداد مشتریان شنل از فرمول کوکران در سطح خطای ۵ درصد استفاده گردید. حجم نمونه تعداد ۳۸۴ نفر به دست آمد. شیوه نمونه گیری در تحقیق حاضر تصادفی ساده بود. در پژوهش حاضر از روشی سازه با تحلیل عاملی تاییدی استفاده گردید. برای اندازه گیری پایایی تحقیق از ضریب آلفای کرونباخ استفاده شد. در این تحقیق در قالب یک پیش آزمون پرسشنامه‌ای بین نمونه‌ای ۳۰ نفره توزیع و ضریب آلفای کرونباخ آنها به صورت زیر محاسبه شد. نتایج نشان داد ضرایب آلفا برای کلیه متغیرها بالاتر از ۰/۷۰ است که مطلوب و قابل قبول و نشان دهنده پایا بودن ابزار تحقیق است. همچنین نتایج دونیمه‌سازی نشان داد ضریب اسپلیت هalf برابر برای کل ابزار ۰/۸۲۵ که نشان می‌دهد میزان پایایی ابزار در سطح بالا و مطلوبی قرار دارد.

جدول ۱. ضرایب آلفا کرونباخ متغیرها

نتیجه	روش دو نیمه سازی	ضرایب آلفا	تعداد سوالات	مولفه
پایا	۰/۸۲۵	۰/۸۲۱	۴	جستجوی اطلاعات
پایا		۰/۷۵۸	۴	تعامل اجتماعی
پایا		۰/۷۵۵	۴	درگیری ذهنی مشتری با برنده
پایا		۰/۷۶۹	۴	تقویت برنده

روایی همگرا یک سنجه کمی است که میزان همستگی درونی و همسویی گوییه‌های سنجش یک مقوله را نشان می‌دهد. اگر همبستگی بین بارهای عاملی گوییه‌ها بالا باشد، پرسشنامه دارای روایی همگرا است. برای روایی همگرا باید میانگین واریانس استخراج شده (AVE) محاسبه شود. اعداد به دست آمده در جدول ۵ نشان می‌دهد که مقدار آلفای کرونباخ و پایایی ترکیبی (CR) برای کلیه متغیرها بالای ۰/۷ و مقدار میانگین

واریانس استخراج شده AVE بالای ۰/۵ به دست آمده است بنابراین کلیه سازه‌ها از روایی همگرای مناسب برخوردار است.

جدول ۲. شاخص‌ها و مقادیر به دست آمده برای تعیین روایی همگرای مقیاس

نام متغیر	Cronbachs Alpha	Rho_A	CR	AVE
درگیری ذهنی مشتری با برند	۰/۸۶۳	۰/۸۸۰	۰/۹۱۲	۰/۷۲۸
تقویت برند	۰/۸۲۰	۰/۸۱۸	۰/۷۷۳	۰/۶۶۲
جستجوی اطلاعات	۰/۸۲۱	۰/۸۶۰	۰/۸۷۹	۰/۶۴۷
تعامل اجتماعی	۰/۷۲۸	۰/۸۱۵	۰/۸۲۱	۰/۵۳۶

جدول ۳ نشان دهنده نتایج آزمون روایی واگرایی سازه‌ها می‌باشد. نتایج مربوط به روایی واگرایی سازه‌ها نیز نشان از تایید گویه‌ها است و تفسیر بدین صورت است که اگر تمامی اعداد قطر اصلی (با رنگ خاکستری مشخص شده‌است) از اعداد زیرین و دست راستی خود بیشتر باشند مدل دارای روایی واگرایی مناسبی است.

جدول ۳. شاخص‌ها و مقادیر به دست آمده برای تعیین روایی و واگرایی مقیاس

نام متغیر	درگیری ذهنی مشتری با برند	جستجوی اطلاعات	تقویت برند	تعامل اجتماعی
درگیری ذهنی مشتری با برند	۰/۸۵۳			
تقویت برند	۰/۴۸۹	۰/۶۸۰		
جستجوی اطلاعات	۰/۸۹۰	۰/۵۳۱	۰/۸۰۴	
تعامل اجتماعی	۰/۸۷۹	۰/۵۱۳	۰/۸۰۲	۰/۷۳۲

در این تحقیق برای بررسی سوالات تحقیق و تجزیه و تحلیل اطلاعات به دست آمده از آمار توصیفی و استنباطی استفاده گردید. نرم افزار مورد استفاده برای تحلیل داده ها در سطح توصیفی SPSS است. در این تحقیق برای تجزیه و تحلیل داده ها و آزمون فرضیه های تحقیق از روش آمار استنباطی و از آزمون های استنباطی آلفای کرونباخ و تحلیل مسیر با استفاده از مدل معادلات ساختاری استفاده گردید. با توجه به نرمال بودن توزیع داده ها از نرم افزار SMART PLS استفاده شد.

۸. یافته ها

جدول زیر نشان می دهد جستجوی اطلاعات با میانگین ۱۱,۴۱ کمتر از میانگین نظری (۱۲) است که نشان دهنده ضعف این متغیر است. تعامل اجتماعی با میانگین ۱۲,۲۸ بیشتر از حد متوسط پرسشنامه است که وضعیت مطلوبی دارد و در گیری ذخنی مشتری با برندهای ۱۱,۲۱ کمتر از حد متوسط است در حالی که تقویت برند با میانگین ۱۳,۸۹ بیشتر از حد متوسط است و دارای وضعیت مساعد است.

جدول ۴. توصیف متغیرهای تحقیق

متغیر	تعداد	میانگین نظری	میانگین به دست آمده	انحراف معیار	حداقل میانگین	حداکثر میانگین
جستجوی اطلاعات	۴	۱۲	۱۱,۴۲۷۱	۳,۳۴۵۲۲	۴,۰۰	۲۰,۰۰
تعامل مشتری	۴	۱۲	۱۲,۲۸۳۹	۳,۲۷۵۰۶	۴,۰۰	۲۰,۰۰
درگیری ذهنی مشتری با برندهای	۴	۱۲	۱۱,۲۱۶۱	۳,۷۰۶۹۸	۴,۰۰	۲۰,۰۰
تقویت برند	۱۲	۱۳,۸۹۵۸	۲,۶۳۰۳۳	۴,۰۰	۴,۰۰	۲۰,۰۰

طبق جدول ۴ سطح معنی داری آزمون کولموگروف- اسمیرنوف برای تمامی متغیرها کمتر از ۰,۰۵ است بنابراین توزیع کلیه متغیرها و مؤلفه های آن نرمال نیست.

جدول ۵. بررسی نرمال بودن متغیرهای تحقیق

متغیر	مقدار Z	سطح معنی داری	نتیجه
جستجوی اطلاعات	۰,۰۹۰	۰,۰۰۰	توزیع نرمال نیست.
تعامل مشتری	۰,۱۰۶	۰,۰۰۰	توزیع نرمال نیست.
درگیری ذهنی	۰,۰۸۶	۰,۰۰۰	توزیع نرمال نیست.
مشتری با برند			
تقویت برند	۰,۱۱۰	۰,۰۰۰	توزیع نرمال نیست.

با توجه به اینکه متغیرهای پژوهش از چند بعد (مؤلفه) تشکیل شده‌اند، از آزمون تحلیل عاملی تاییدی بهره گرفته شده است. بدین منظور از شاخص KMO و آزمون بارتلت استفاده گردید. بر اساس این دو آزمون داده‌ها زمانی برای تحلیل عاملی مناسب هستند که شاخص KMO بیشتر از ۰,۶ و نزدیک به یک و sig آزمون بارتلت کمتر از ۰,۰۵ باشد.

جدول ۶. شاخص KMO و آزمون بارتلت برای بررسی کفایت نمونه

مقدار KMO	آماره آزمون بارتلت	درجه آزادی	سطح معنی داری
۰/۸۹۳	۶۵۰۷/۶۴۱	۱۲۰	۰/۰۰۰

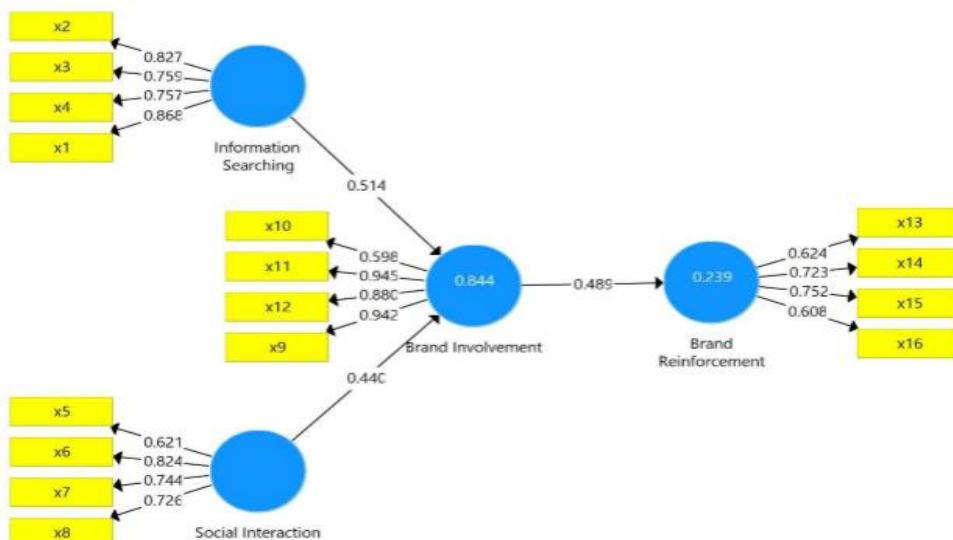
همانطور که در جدول ۶ مشاهده می‌شود کلیه گویی‌ها دارای بار عاملی بالای ۰/۵ و مقادیر معناداری بالای ۰/۹۶+ هستند بنابراین گویی‌ها دقیقاً متغیرهای پیش‌بینی شده در پرسشنامه را اندازه‌گیری می‌کنند.

جدول ۷. نتایج تحلیل عاملی تاییدی گویی‌ها (بار عاملی و سطح معنی داری)

متغیر	نشانگر گویی	بار عاملی	سطح معنی داری
جستجوی اطلاعات	X1	۰/۸۶۸	۹۵/۰۳۰
	X2	۰/۸۲۷	۳۳/۵۹۲
	X3	۰/۷۵۹	۲۵/۶۸۵
	X4	۰/۷۵۷	۲۸/۲۴۷
تعامل مشتری	X5	۰/۶۲۱	۱۲/۶۹۰
	X6	۰/۸۲۴	۸۱/۱۲۰
	X7	۰/۷۴۴	۲۲/۵۹۷

۲۱/۲۰۹	۰/۷۲۶	X8	
۱۴۷/۹۹۱	۰/۹۴۲	X9	
۱۴/۹۵۸	۰/۵۹۴	X10	درگیری ذهنی مشتری با برند
۱۶۱/۱۲۸	۰/۹۴۵	X11	
۳۸/۱۲۸	۰/۸۸۰	X12	
۱۲/۲۱۳	۰/۶۲۴	X13	تقویت برند
۲۲/۲۶۷	۰/۷۲۳	X14	
۱۹/۱۸۳	۰/۷۵۲	X15	
۱۱/۸۳۰	۰/۶۰۸	X16	

مطابق نمودار ۲: که ضرایب تاثیر هر گویه با متغیر و داشتن می‌دهد کلیه ضرایب تاثیر گویه‌ها با متغیرهای ایشان بیشتر از ۰/۵۰ است بنابراین نشان می‌دهد گویه‌ها دقیقاً محتوا ای متغیرهای خودشان را اندازه‌گیری می‌کنند و درست انتخاب شده‌اند.

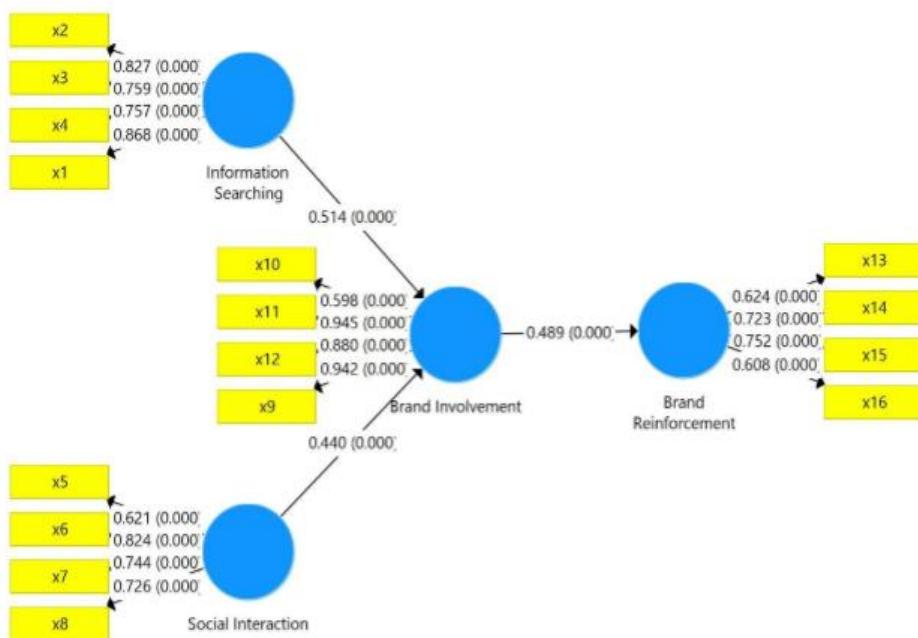


نمودار ۲. نتایج تحلیل عاملی تاییدی سازه‌های تحقیق (حالت استاندارد)

برای آزمون رابطه علّی میان متغیرها از روش تحلیل مسیر استفاده شد. نتایج مربوط به آزمون فرضیه‌ها در جدول ۷ آمده است.

جدول ۸. نتایج تحلیل مسیر فرضیه‌های تحقیق

فرضیه	مسیر	استاندارد	ضریب	p-value	t-value	نتیجه
اول	جستجوی اطلاعات بر درگیری ذهنی مشتری با برنده تاثیر دارد.	۰/۵۱۴	۱۲/۸۵۶	۰/۰۰۰	قبول	
دوم	عامل اجتماعی بر درگیری ذهنی مشتری با برنده تاثیر دارد.	۰/۴۴۰	۱۱/۳۴۳	۰/۰۰۰	قبول	
سوم	درگیری ذهنی مشتری با برنده بر تقویت برنده تاثیر مثبت دارد.	۰/۴۸۹	۱۱/۵۶۳	۰/۰۰۰	قبول	
چهارم	جستجوی اطلاعات بر تقویت برنده با نقش میانجی درگیری ذهنی مشتری با برنده تاثیر دارد.	۰/۲۵۱	۷/۵۰۲	۰/۰۰۰	قبول	
پنجم	عامل اجتماعی بر تقویت برنده با نقش میانجی درگیری ذهنی مشتری با برنده تاثیر دارد.	۰/۲۱۵	۹/۷۴۳	۰/۰۰۰	قبول	



نمودار ۳. نتایج مدل معادلات ساختاری فرضیه‌های تحقیق (حالت استاندارد)

نتایج حاصل از آماره‌های برآذش مدل نشان می‌دهد مقادیر به دست آمده درمورد هر یک از شاخص‌ها نشان‌دهنده برآذش بسیار مناسب مدل می‌باشد.

جدول ۹. شاخص‌های برآذش مدل مفهومی پژوهش

شاخص	مقدار مطلوب	مقدار به دست آمده
R^2 (ضریب تعیین)	۰/۶۷	۰/۷۹
Q^2 (قدرت پیش‌بینی مدل)	۰/۳۵	۰/۴۸
GOF (نیکوئی برآذش)	۰/۳۶	۰/۴۵

۹. بحث و نتیجه‌گیری

در پژوهش حاضر کلیه فرضیه های تحقیق مورد تأیید قرار گرفت و نشان داده شد که تعامل اجتماعی و جستجوی اطلاعات نقش مهمی در تقویت برنده دارد. در شرکت شنل هم این جستجو و تعامل وجود دارد لیکن چون این شرکت از سال ها قبل تبلیغات مناسبی را ارائه نداده است تعامل اجتماعی و درگیری ذهنی مشتریان این شرکت شاید نسبت به شرکت های دیگر کمتر صورت گرفته است. در فرضیه اول نتیجه نشان داد جستجوی اطلاعات بر درگیری ذهنی مشتری با برنده تأثیر مثبت دارد. در واقع در شرکت شنل، مشتریان ابتدای نیاز دارند پیام تبلیغی را در کنند زمانی که این پیام تبلیغی در کشید جستجو شروع خواهد شد بنابراین در این فرضیه جستجوی اطلاعات متأثر از تبلیغات حداقلی این شرکت روی داده است و این باعث شده برندهای این شرکت شناخته شود. همانطور که نتایج پژوهش های عبدالوند و نیک فر (۱۳۹۰) چنگ و همکاران (۲۰۱۹) نشان داد جستجوی اطلاعات میزان جلب توجه مشتری به برندها را افزایش می دهد اگرچه هر جستجویی به معنی ارتباط با برنده نیست اگر این جستجوها هدفمند باشد درگیری ذهنی با برنده بهترین نحو ایجاد می شود.

در فرضیه دوم نیز نتیجه نشان داد: تعامل اجتماعی بر درگیری ذهنی مشتری با برنده تأثیر مثبت دارد. در واقع در شنل این تعامل به صورت آنلاین و حضوری وجود دارد صفحات اجتماعی فعالی این فروشگاه و شرکت تولید کننده به همراه مجموعه ای از شبعت این فروشگاه سبب شده است تا مشتریان تعامل خوبی با این شرکت داشته باشند از همین رو تعامل خوب اجازه توجه بیشتر به برندها را هم می دهد. در همین رابطه نتایج تحقیقات روستا و غریب (۱۳۹۷) - خوشخو و خیری (۱۳۹۶) - عبدالوند و نیک فر (۱۳۹۰) - دسیلو (۲۰۱۹) - بتتو و همکاران (۲۰۱۸) نشان دادند؛ تعامل اجتماعی، پاسخگوئی و شفافیت بیشتر از سوی شرکت یا فروشگاه سبب می شود مشتری بیشتر به فروشگاه اعتماد کند و همین اعتماد موجب درگیری ذهنی و مشارکت بیشتر با برنده می شود.

در فرضیه سوم نتیجه نشان داد: درگیری ذهنی مشتری با برنده بر تقویت برنده تأثیر مثبت دارد. در واقع در شنل چون مشتری توانسته با تنوع برندهای این شرکت ارتباط برقرار نماید همچنین این برندها هر کدام مختص گروه سنی خاصی است بنابراین نوع نگرش مثبت خود تقویت شونده در ذهن مشتری نقش می بندد که باعث می شود در زمان خرید اولین برنده شنل تداعی نماید. بر همین اساس مشاهده شد که درگیری ذهنی مشتری با برنده در شنل بالا است در همین رابطه نتایج تحقیقات اکبری و همکاران (۱۳۵۸) - خسروی (۱۳۹۷) - توری (۱۳۹۵) - شاه طهماسبی و تشریحیان (۱۳۹۲) - عبدالوند و یک قر (۱۳۹۰) - سعید نیا و جمالی نژاد (۱۳۸۵) - هادسون و همکاران (۲۰۱۵) نیز نشان داد، هر جقدر درگیری ذهنی مشتری با برنده افزایش یابد با

اساساً تبلیغات و پیام‌های تبلیغی جوری تنظیم شود که فرد را به سمت تعامل با برنده سوق دهد برند رد ذهن مشتری نهادینه شده و ارزش آن به مرور زمان تقویت می‌شود

در فرضیه چهارم نتیجه نشان داد؛ جستجوی اطلاعات بر تقویت برنده با نقش میانجی درگیری ذهنی مشتری با برنده تأثیر مثبت دارد. در تبیین باید گفته دنیس تریکو توanstه اند با متنوع سازی برندهای خود میزان جستجوی اطلاعات و علاقمندی به شناخت برندهای خود را افزایش دهد در جستجوی اطلاعات هر چندرا ادراک پیام تبلیدی از نظر مشتری مثبت تر باشد نگرش وی نسبت به برندها ارائه شده نیز منتشر خواهد بود و برنده بیشتر تقویت خواهد شد از همین روی جستجوی اطلاعات برنده شنل بیشتر جستجوی پیام‌های تبلیطی با مشخصات آن برنده است. با توجه به تأثیر گذاری پیام‌های تبلیغی این برنده بنابر این درگیری ذهنی مشتری با برنده شنل پیام محور است. در همین رابطه نتایج تحقیق چنگ و همکاران (۲۰۱۹) نیز نشان داد جستجوی اطلاعات می‌تواند میزان شناخت و اراده ارتباط با پیام را افزایش دهد همین ارتباط با پیام بر تقویت برنده و درگیری ذهنی با آن تأثیر مثبت دارد.

در نهایت در فرضیه پنجم نتیجه نشان داد؛ تعامل اجتماعی بر تقویت برنده با نقش میانجی درگیری ذهنی مشتری با برنده تأثیر مثبت دارد، در واقع در برنده شنل تحاصل با شرکت و میزان پاسخگویی شرکت موجب تفویت برنده می‌شود چرا که اطلاعاتی که مشتری از برندهای شنل بدست می‌آورد به همراه تبلیغات آن نگرش وی نسبت به برنده را تغییر می‌دهد و این موضوع سبب می‌شود درگیری ذهن مشتری با برنده افزایش یابد. نتایج یافته‌های تحقیقات رosta و غریب (۱۳۵۷) - خوشخو و خبری (۱۳۵۶) - نوری (۱۳۵۵) - دیلوa (۲۰۱۹) - هادسون و همکاران (۲۰۱۵) نیز نشان داد که تعامل اجتماعی اثربخش بین مشتری و فروشگاه رد تقویت برنده، تصویرسازی مثبت از برنده تأثیر مستقیم و مثبت دارد.

۱۰. پیشنهادات

با توجه به فرضیه اول که جستجوی اطلاعات بر درگیری ذهنی مشتری با برنده تأثیر دارد، پیشنهاد می‌شود اطلاعات دقیق محصولات با برندها با شیوه‌های جدید نظر فیلم، اینیشن یا لایو در اختیار مشتریان قرار گیرد تا درگیری ذهنی با برنده افزایش یابد. مطالب هیجان انگیز با مطالب آموزنده در کنار هر محصول ارائه شود تا درگیری ذهنی با برنده و احتمال خرید افزایش یابد. با توجه به فرضیه دوم که تعامل اجتماعی بر درگیری ذهنی مشتری با برنده تأثیر دارد، پیشنهادها می‌شود صفحات اختصاصی برای برندهای تعامل بیشتر با مشتری در شبکه‌های اجتماعی ایجاد شود، به طور مصدقی یک صفحه اجتماعی جوراب شنل در اینستاگرام راه

اندازی شود تا نظرات مشتریان و تعامل با آنها راحت تر انجام شود. هر صفحه از رنگ های متفاوتی در بازشدن برای کاربران استفاده شود تا میزان لذت کاربر از جستجو و بازدید از صفحات افزایش یابد. در معرفی هر برنده، برخی سوالات برای پاسخگویان مطرح شود تا میزان تعامل اجتماعی مشتری با برنده افزایش یابد، مثلاً رد زیر برنده پوشانک بچه گان سئوالاتی در ارتباط با کیفیت، میزان دوام و ... قرار داده شود تا پاسخگو با پاسخ به آن با دیگران کاربران ارتباط برقرار نماید؛ این باعث افزایش تبلیغات شفاهی و درگیری ذهنی بیشتر با برنده می شود. با توجه به فرضیه سوم که درگیری ذهنی مشتری با برنده بر تقویت برنده تأثیر دارد، پیشنهاد می شود گزینه های هیجان انگیزی نظیر آیکون های کارتونی، پنجره های هیجان انگیز برای تحریک بیشتر مشتریان در ماندن و بازدید از سایت طراحی شود و سایت و صفحات از حالت خشک و رسمی نوشته عکس خارج شود. تبلیغات مقایسه ای در صفحات شبکه های اجتماعی مثل قرار گیرد؛ به عنوان نمونه کیفیت جوارب یا لباس زیر شنل با شرکت های امریکایی نظیر ارمانی یا لویی ویتون مقایسه شود تا اطمینان مشتری افزایش یابد با توجه به فرضیه چهارم که جستجوی اطلاعات بر تقویت برنده با نقش میانجی درگیری ذهنی مشتری با برنده تأثیر دارد، پیشنهاد می شود: مطالب مفید به ویژه در زمینه طول عمر برندها، سال دقیق ساخت، کیفیت و قطعات بکار رفته بر روی سایت قرار داده شود؛ مثلاً اطلاعات مربوط به نخ، میزان تراکم پارچه، دوام، نحوه شستشو با آب و در هر برنده رائمه شود. در زیر هر برنده لینک های شبکه های اجتماعی قرار داده شود تا با کلیک بر آن وارد شبکه اجتماعی مربوطه شود؛ مثلاً در زیر برنده زیر پیراهن شنل لینک های صفحات اختصاص اینستاگرام یا فیسبوک قرار داده شود. با توجه به فرضیه پنجم که تعامل اجتماعی بر تقویت برنده با نقش میانجی درگیری ذهنی مشتری با برنده تأثیر دارد، پیشنهاد می شود: یک سامانه پیامکی یا تلفن گویا برای ارائه اطلاعات هر برنده راه اندازی شود؛ به عنوان نمونه با راه اندازی یک سامانه پیامکی و تعریف کد برای هر برنده، مشتری تواند با ارسال کد اطلاعات لازم هر برنده را بدست آورد تا درگیری ذهنی وی با شناخت، بیشتر شود. جملات یا کامنت هایی که مشتریان در زیر هر برنده می گذارند با انتخاب، در بنرهای تبلیغی شرکت آورده شود؛ به عنوان نمونه کامنت های زیر صفحات اینستاگرام شرکت شنل در زمینه خوب بودن، میزان دوام و انتخاب و بر روی بنرهای تبلیغی قرار گیرد. تحقیق حاضر در بین مشتریان فروشگاه شنل انجام شد؛ سایر محققین می توانند همین پژوهش را بر روی فروشگاه های آنلاین یا صفحات اجتماعی شبکه های اجتماعی انجام دهند. پیشنهاد می شود نقش آگاهی از برنده بر تمايل به خرید آنلاین با توجه به نقش میانجی تبلیغات شفاهی الکترونیکی مورد بررسی قرار گیرد. پیشنهاد می شود میزان تأثیر گذاری جستجوی اطلاعات بر تمايل به خرید آنلاین با حضوری مورد بررسی قرار گیرد. پیشنهاد می شود نقش تبلیغات شفاهی الکترونیکی بر تصویر برنده با نقش میانجی عملکرد برنده بررسی قرار گیرد. در هر پژوهش یک سری محدودیت هایی وجود دارد

که میتواند بر فرآیند آن تأثیرگذار باشد. یکی از محدودیت‌های پژوهش این است که پژوهشگر در جلب رضایت و همکاری پاسخگویان و اعتماد سازی با برخی عدم همکاری‌ها روپرورد شده بود.

منابع و مأخذ

- اکبری، نریمان؛ محمد رضا قربانی؛ حمید کاظمی پورالکوئی و شهرام هاشم نیا (۱۳۹۸). بررسی اثر مشارکت مشتری و درگیری ذهنی بر ارتباط خود برند و هدف از استفاده از برند در مشتریان فروشگاه‌های لوازم خانگی ایرانی (مطالعه موردی: لوازم خانگی اسنوا)، اولین کنفرانس بین المللی روش‌های نوین حسابداری، بانکداری و بازاریابی و پیشرفت‌های اخیر در علوم انسانی، شرکت همایش آروین البرز، پژوهی‌کاری، مجتبی؛ زهرا عابدی و زهرا باغخانی (۱۳۹۱). بررسی تأثیر احساسات مصرف کنندگان از نام و نشان تجاری سازمان‌های تکنولوژی محور برواکنش و تمایل‌های رفتاری آنها مطالعه موردی خودرو ریو، دومین کنفرانس بین المللی و ششمین کنفرانس ملی مدیریت فناوری، تهران، انجمن مدیریت فناوری ایران، خسروی، رحیم (۱۳۹۷) تأثیر عوامل درگیری مشتری و تعامل مشتری با برند بر تمایل رفتاری مصرف کنندگان با توجه به نقش تعدیلگر انگیزه‌های مطلوبیت و لذت جویی، چهارمین کنفرانس بین المللی مدیریت، کارآفرینی و توسعه اقتصادی، تاکستان، موسسه آموزش عالی تاکستان خوشخواه، مونا؛ خیری، بهرام (۱۳۹۶). ارائه مدل یومی برای بررسی تأثیر تعامل رسانه‌های اجتماعی بر اعتماد و وفاداری به برند، سومین کنفرانس بین المللی ایده‌های نوین در مدیریت، اقتصاد و حسابداری، روستا، علیرضا و فاطمه غریب (۱۳۹۷). بررسی اثر اجتماعی سازی بر رشد و پایداری برند با رویکرد تعامل اجتماعی، فصلنامه پژوهش‌های جدید در مدیریت و حسابداری (۵) (۴)، سعیدنیا، حمید رضا؛ جمالی نژاد، سحر (۱۳۸۹). ارزیابی تأثیر درگیری محصول بر میزان وفاداری به برند تلفن‌های همراه (مطالعه موردی: دانشجویان)، مدیریت بازاریابی، ۵ (۸)، ۱۶۷-۱۹۱. شناختی، وفا؛ شهناز نایب زاده و ابوالفضل داوودی (۱۳۹۷). ارزیابی مشتری از برند و قصد خرید و برند، فصلنامه پژوهش‌های سندالی، شاه طهماسبی، اسماعیل و مجتبی، کریمیان (۱۳۹۲). بررسی نگرش مشتری در مورد اهداف و ابعاد مشارکت برند، چشم انداز مدیریت بازرگانی (۴) (۴۹)، شاه طهماسبی، اسماعیل و مجتبی، کریمیان (۱۳۹۳). تأثیر رضایت و تعهد برند بر وفاداری و قصد خرید مجدد در مصرف کنندگان شاهروodi، کامبیز و رزیتا چیت تائی (۱۳۹۳). تأثیر رضایت و تعهد برند بر وفاداری و قصد خرید مجدد در مصرف کنندگان ایرانی (مطالعه موردی: صنعت لوازم خانگی)، اولین کنفرانس اقتصاد و مدیریت کاربردی با رویکرد ملی، بالسره شرکت پژوهشی طرود شمال، شمس الدین قمی، زینت السادات و حمید سعیدی (۱۳۹۵). اثرات مشتری سازی شخصی سازی انبوه بر اعتماد، ارزش ادراک شده مشتری، رضایتمندی و وفاداری برندی‌های لوکس مطالعه موردی: هاکوپیان، سومین سمپوزیوم بین المللی علوم مدیریت با محوریت توسعه پایدار، تهران، موسسه آموزشی عالی مهر ارون و مرکز راهکارهای دستیابی به توسعه پایدار، شیرمحمدی یزدان؛ زینب هاشمی باغی و غزاله دارابی (۱۳۹۶). تأثیر تبلیغات رسانه‌ای و تجربه برند در تداعی برند در کالاهای بادام در مقایسه با کالاهای پرمصرف، سومین کنفرانس بین المللی نقد و واکاوی مدیریت در هزاره سوم، مشهد، موسسه علمی فرهنگی آپادانا با همکاری مراکز علمی دانشگاهی، عابدی، نادره (۱۳۹۸). تأملی بر مفهوم کنش متقابل نمادین در باستان‌شناسی مطالعه موردی: شکل گیری بسته نوسنگی، چهارمین همایش ملی باستان‌شناسی ایران، بیرون، دانشگاه بیرجند.

عبدالوند، محمدعلی؛ نیک فر، فاطمه (۱۳۹۰). بررسی رابطه میان درگیری ذهنی محصول و تعهد به نام و نشان تجاری (برند) [مطالعه موردنی: اساتید دانشگاه آزاد اسلامی واحدهای تهران]. مدیریت بازاریابی (۱۳)، ۹۴-۷۵.

محمودی، محمدرضا و کیومرث کیانی (۱۳۶۸). بررسی تأثیر اعتیبار برنده بر کیفیت ارتباط با برنده با تأکید بر اصالت برنده سطح درگیری برنده، کنفرانس بین المللی مدیریت، حسابداری، اقتصاد و بانکداری در هزاره سوم، تهران، شرکت همايش آروین البرز.

نوری، ساجده (۱۳۹۵). تأثیر تعاملات اجتماعی و فرهنگی بر اعتقاد به برنده و اتصال به برنده با توجه به شبکه سازی اجتماعی. پایان نامه کارشناسی ارشد دانشگاه بیزد.

Bento Marisa, Luisa Martinez, Luis Martinez (۲۱۱۸). Brand engagement and search for brands on social media: Comparing Generations X and Y in Portugal. Journal of Retailing and Consumer Services. Volume ۴۳, July ۲۱۱۸, Pages ۲۳۴-۲۴۱.

Cheng Ya-Yun, Wei-Feng Tung, Ming-Hsien Yang, Chang-Tang Chiang (۲۱۱۹). Linking relationship equity to brand resonance in a social networking brand community. Electronic Commerce Research and Applications.

De Silva, T. (۲۱۱۹), "Building relationships through customer engagement in Facebook brand pages", Marketing Intelligence & Planning, Vol. ahead-of-print No. ahead-of-print.

Fang Bin, Ye. Qiang, Kucukusta Deniz, Law Rob. (۲۱۱۶). Analysis of the perceived value of online tourism reviews: Influence of readability and reviewer characteristics, Tourism Management, Volume ۵۲, February ۲۱۱۶, Pages ۴۹۸-۵۱۶.

Hudson, Simon & Huang, Li & Roth, Martin & Madden, Thomas. (۲۱۱۵). The influence of social media interactions on consumer–brand relationships: A three-country study of brand perceptions and marketing behaviors. International Journal of Research in Marketing. ۱۱, ۱۱۱۶/j.ijresmar.۲۱۱۵, ۱۶, ۱۱۴.

Iglesias, O., Markovic, S., Singh, J. J., & Sierra, V. (۲۱۱۷). Do customer perceptions of corporate services brand ethicality improve brand equity? Considering the roles of brand heritage, brand image, and recognition benefits. Journal of Business Ethics, ۱-۱۹. <http://dx.doi.org/10.1007/s11551-017-3455-1>.

Kim, Y.H., Kim, D.J., Wachter, K. (۲۱۱۲). A study of mobile user engagement (MoEN): Engagement motivations, perceived value, satisfaction, and continued engagement intention. Decision Support Systems, ۵۶, ۳۶۱-۳۷۱.

Kimpakorn, N., Tocquer, G. (۲۱۱۱). Service brand equity and employee brand commitment. Journal of Services Marketing, ۲۴(۵), ۳۷۸-۳۸۸.

Lin, Y. H. (۲۱۱۵). Innovative brand experience's influence on brand equity and brand Satisfaction. Journal of Business Research, ۶۸(11), ۲۲۵۴-۲۲۵۹.

Machado, Joana César, Leonor Vacas-de-Carvalho, Salim L. Azar, Ana Raquel André, Barbara Pires dos Santos, (۲۱۱۹). Brand gender and consumer-based brand equity on Facebook: The mediating role of consumer-brand engagement and brand love, Journal of Business Research, Volume ۹۶, ۲۱۱۹, Pages ۳۷۶-۳۸۵, ISSN ۱۰۴۸-۲۹۶۳.

Nassar, M.A. (۲۱۱۲). An investigation of hoteliers' attitudes toward the use of social media as a branding tool. International Journal of Marketing Studies, ۴(۴), ۹۳.

Ou, Y.C., Verhoef, P.C., Wiesel, T. (۲۰۱۷). The effects of customer equity drivers on loyalty across services industries and firms. *Journal of the Academy of Marketing Science*, ۴۵(۳), ۳۳۶-۳۵۶.

Solem, B.A., Hollebeek, L.D. (۲۰۱۷). The consumer engagement/return on social media engagement interface: Development of a conceptual model. In *Contemporary Issues in Social Media Marketing*, London: Routledge, pp. ۱۵۲-۱۶۸.

Veloutsou, C., Guzman, F. (۲۰۱۷). The evolution of brand management thinking over the last ۲۵ years as recorded in the Journal of Product and Brand Management. *Journal of Product & Brand Management*, ۲۶(۱), ۲-۱۲.