

## بررسی ارتباط جامعه بوند آنلайн، کیفیت رابطه نام تجاری و وفاداری به نام تجاری (مطالعه موردنی: مشتریان شرکت هواپیمایی سیر و سفر اردبیل)

سیمین صفوی و علیرضا پیران

### چکیده

در این تحقیق به اهمیت نسبی برخی از عوامل مرتبط با برند، در زمینه وفاداری مشتری در جوامع آنلайн پرداخته گردید. این تحقیق به دانش موجود و با سنجش همزمان شاخص‌های جوامع آنلайн برایجاد وفاداری و قصد خرید، با به کارگیری تحلیل معادله ساختاری کمک می‌نماید. بنابراین این بینش به وجود می‌آید که این عوامل در شکل‌گیری وفاداری مشتری به برند در زمینه تحقیقاتی از اهمیت نسبی بالایی برخوردار است. با توجه به اهمیت کیفیت رابطه نام تجاری و جامعه برند آنلайн؛ این پژوهش به بررسی ارتباط جامعه برند آنلайн، کیفیت رابطه نام تجاری و وفاداری به نام تجاری پرداخت. جامعه آماری در این تحقیق شامل مشتریان شرکت هواپیمایی سیر و سفر اردبیل است. تعداد نمونه آماری با توجه به جمعیت جامعه آماری نامحدود ۳۸۴ نفر بوده و نمونه گیری از جامعه آماری با استفاده از روش تصادفی ساده صورت گرفت. از این رو تعداد ۳۸۴ پرسشنامه بین مشتریان شرکت هواپیمایی سیر و سفر اردبیل که بصورت تصادفی ساده انتخاب شده بودند توزیع گردید که اطلاعات جمع آوری شده با استفاده از نرم افزار PLS تجزیه و تحلیل شده است. نتایج پژوهش موید تأیید همه فرضیه‌های تحقیق بوده است.

**واژگان کلیدی:** جامعه برند آنلайн، کیفیت رابطه نام تجاری، کیفیت ادراکی، تعامل در روابط بین فردی، تعامل اجتماعی، وفاداری به برند

## ۱. مقدمه

جوامع برنده، با توجه به اهمیت فرایند برنامه ریزی بازاریابی و توجه به ارزش ویژه برنده، موضوعی بسیار مهم شده اند و در سال های اخیر، به یکی از دلگرم کننده ترین تحولات در بازاریابی رابطه های تبدیل شده اند. جامعه برنده پدیده قدرتمندی است که در سراسر جهان پدیدار شده است و مزایای بسیاری برای شرکت ها به ارمغان آورده است (پی<sup>۱</sup> و همکاران، ۲۰۱۷). با مدیریت، حفظ و حمایت از جوامع برنده، شرکت ها می توانند وفاداری را در مشتری شکل دهنده، بهرهوری بازاریابی و برنده خود را نیز افزایش دهند. ایجاد پایگاه مشتریانی که به شدت به برنده متعهدند، وظیفه اصلی و مهم در عین حال چالش برانگیز پیش روی بازاریابان و مدیران در دنیای رقابتی امروز است. به طوریکه جامعه برنده عالقه ویژهای، هم در بین محققان بازاریابی و هم مدیران برنده کسب کرده است؛ زیرا دیدگاه های نظری جدیدی، شامل مفاهیم کلیدی مدیریت برنده و پیامدهای مهم اجرای راهبردهای بازاریابی، به آنها می دهد (کارادومن<sup>۲</sup>، ۲۰۱۲).

جامعه‌ی مجازی<sup>۳</sup>؛ به عنوان ائتلاف یک گروه از افراد با استفاده از اینترنت برای حفظ روابط اجتماعی حول منافع مشترک تعریف شده است. مطابق با تحقیقات هاگل و آرمسترانگ (۲۰۱۲) جوامع مجازی به مصرف کنندگان برای برآوردن نیازهایی چون ایجاد روابط، تمایلات زندگی یا منابع مشترک کمک می کنند (پی و همکاران، ۲۰۱۷). همچنین به جمع آوری اطلاعات محصول روی تصمیمات پایه ای برای خرید محصول آینده اشاره دارد. معمولا اطلاعات از دیگر کاربران آنلاین که قبلًا از محصولات مشابه استفاده کرده اند و تمایل برای به اشتراک گذاری تجرب خود دارند، بدست می آید (لی<sup>۴</sup> و همکاران، ۲۰۱۰).

یک جامعه‌ی برنده مجازی<sup>۵</sup> می تواند به عنوان یک جامعه‌ی برنده توسعه یافته‌ی آنلاین با ویژگری هایی از یک جامعه‌ی مجازی تعریف شود. این تعریف بسیار شبیه تعریف محققانی چون شانگ و همکارانش<sup>۶</sup> (۲۰۰۶) است. جوامع برنده‌ی آنلاین دارای خصوصیاتی هستند که به چگونگی تعامل عمومی میان اعضای این جوامع مربوط می شوند. مدیران شرکت های باید این خصوصیات را شناخته تا بتوانند با بهره‌برداری از فرسته‌های با خودشان است، یعنی میزان مشارکت اجتماعی در جامعه مربوطه. عامل دوم سطح کیفیت روابط در درون جامعه است و در قالب رضایت بیان می گردد، یعنی اینکه مصرف کننده یک ارزیابی کلی درباره اشتراک

<sup>۱</sup> Pei<sup>۲</sup> Karaduman<sup>۳</sup> Virtual community<sup>۴</sup> Lee<sup>۵</sup> Virtual brand communities<sup>۶</sup> Shang et al

گذاری در جامعه و منفعت هایی که متعاقباً حاصل گردیده اند انجام می دهد. سومین عامل سطح همذات پنداری است، یعنی میزانی که مصروف کننده خود را بخشی از جامعه دانسته و خودش را مشابه با دیگر اعضای جامعه احساس می کند. عامل چهارم سطح کیفیت ارتباط است که در قالب چهار بعد اطالعات مبادله-ای بیان می گردد. این ابعاد عبارتند از: به موقع بودن، مرتبط بودن، میزان تکرار، و مدت زمان تداوم (چنگ<sup>۷</sup> و همکاران، ۲۰۱۰).

اعضای صفحات تبلیغاتی می توانند با اعتماد (که از طریق شرکت فعالانه در صفحات تبلیغاتی بدست می آیند)، تعهد و وفاداری به برنده ازین مزایا بهره ببرند. در واقع برنده سازی به ایجاد روابط طولانی مدت بین مشتری و تجارت می پردازد. امروزه هویت برنده همانند سرمایه برای سازمان ارزش می آفرینند، ازین رو ارتقای برنده در بسیاری موارد به استراتژی سازمان تبدیل شده است (پی و همکاران، ۲۰۱۷). درواقع برنده تصویری از محصولات در بازار است. اهمیت برنده و تأثیر آن در فروش محصولات و خدمات بطور فزاینده وابسته به وفاداری مشتری و ارتباط با آن است. اغلب شرکت ها پی برده اند که سرمایه اصلی در گروه داشتن مشتریان وفادار است نه مشتریان راضی (کلارسون<sup>۸</sup> و همکاران، ۲۰۰۸).

طبق تعریف اولیور (۲۰۰۸)، وفاداری؛ یک تعهد عمیق به خرید مجدد در آینده یا خرید اضافه تر یک محصول یا خدمت ترجیح داده شده است. به موجب آن علامت تجاری تکراری و مشابهی، علیرغم اینکه اثرات محیطی و تلاش های بازاریابی پتانسیلی برای تغییر رفتارها به وجود می آورند، خریداری می شود. به عقیده وی رفتار خرید مصرف کننده، به مطالعه کلیه فرایندهای انتخاب، استفاده، به کارگذاری محصولات و خدمات، تجارت و یا ایده ها توسط افراد، گروه ها و سازمان ها به منظور ارضای نیازها و نیز بررسی تأثیرات این فرایندها بر مشتری و جامعه می پردازد (ابوالقاسمی و همکاران، ۱۳۹۴).

مفاهیم ساختاری مختلفی در خصوص رابطه های نام های تجاری ارائه شده است که منجر به شناخت توانایی و فهم این ارتباطات می شود. مدل رابطه نام تجاری (BRQ<sup>۹</sup>) توسط فورنیر ارائه شده است. براساس یافته های او این ارتباطات نتایج منطقی در پی دارند. ارتباط بین نام های تجاری یکی از اصول مورد تحقیق در خصوص مشتریان و نام تجاری قرار گرفت. کیفیت رابطه نام تجاری یکی از مهمترین عوامل موثر در افزایش سطح کیفیت خدمات، کالاها و در نتیجه افزایش وفاداری مشتریان می باشد. مدل رابطه نام تجاری برای اولین بار در صنعت خردۀ فروشی ارائه شده است که به شناخت تأثیرات ارائه خدمات مرتب با نام تجاری بر روی مشتریان

<sup>۷</sup> Cheung<sup>۸</sup> Carlson<sup>۹</sup> brand relationship quality

می پردازد. مقایسه ای اختلاف بین مشتریانی که رابطه قوی با نام تجاری دارند با مشتریانی که رابطه ضعیفی دارند منجر به شناخت تاثیرات منفی عدم ارائه خدمات مناسب می شود (خبیری و همکاران، ۱۳۹۲).

طبق نظریه لی<sup>۱۰</sup> (۲۰۰۰) از جمله عوامل تأثیرگذار به روی وفاداری مشتری در جوامع آنلاین تعامل، سهولت کاربرد، قابلیت عتبار اطلاعات، وفاداری مشتری و قصد خرید است. از دیدگاه بازاریابی، جوامع برندی آنلاین به نظر یک بستر حاصلخیز جهت بهبود کسب و کار می باشند. فاکتورهای کلیدی که مورد شناسایی قرار گرفتند نشان می دهد که مدیران با بهره گیری از کدام اهرم ها می توانند عمل کنند (پی و همکاران، ۲۰۱۷). با این حال، ذکر این نکته اهمیت دارد که در شرایطی که در اینترنت به طور مداوم در حال تغییر و کنار گذاشتن پارادایم های قدیمی است نه تنها مدیران برنده، بلکه مدیران تحقیق و توسعه نیز اگر خواهان ایجاد جوامع آنلاین مفید و بادوام حول محور برندهای خود و محافظت از آنها در برابر خطرات نشأت گرفته از سنتاریوهای جدید و ب هستند باید رفتارهای تغییرپذیر آنلاین را بشناسند و درک کنند (علوی، ۱۳۸۸). شرکت ها و سازمان های تولیدی و خدماتی می توانند با راه اندازی باشگاه مشتریان بصورت مجازی به اهدافی چون افزایش تعامل و رابطه با مشتریان، حفظ و وفادار سازی و رضایت مشتریان، جذب مشتریان جدید از طریق تبلیغات فردی یا گروهی، شناخت فرصت های جدید تجاری، کاهش هزینه های تبلیغاتی و بازاریابی ، بدست آوردن سهم بیشتری از بازار، بهبود برنده سازمان / محصول، توسعه خلق خدمات جدید از طریق شناسایی نیازهای مشتریان، لذت بخش نمودن تجربه مشتری، تبدیل مشتری «گذری» به مشتری وفادار و دائم، افزایش سود خالص کسب و کار، خرید فوری توسط مشتری و فروش بیشتر دست یابند. با توجه به توضیحات فوق، این پژوهش به ارتباط جامعه برنده آنلاین، کیفیت رابطه نام تجاری و وفاداری به نام تجاری در مشتریان شرکت های اینترنتی سیر و سفر اردیل پرداخت.

## ۲. مبانی نظری و پیشینه تحقیق

اهمیت و ضرورت انجام تحقیق به اهمیت علایم تجاری در راهبردهای بازاریابی شرکت ها و نقش آن در جذب، نگهداری و پشتیبانی از مشتریان برمی گردد. علایم تجاری نقش راهبردی و مهمی در کسب مزیت رقابتی و تصمیمات مدیریت راهبردی شرکت ها دارد. اینکه مشتریان به علایم تجاری وفاداری نشان می دهند، معیار مناسبی برای ارزیابی اثرات بلند مدت تصمیمات بازاریابی خواهد بود. وفاداری به نام و نشان تجاری نقش مهمی را در ایجاد منافع بلندمدت برای شرکت ایفا میکند، زیرا مشتریان وفادار نیازی به

تلashهای ترکیعی گستردۀ ندارند، آنها با کمال میل حاضرند مبلغ بیشتری را برای کسب مزايا و کیفیت نام تجاری مورد علاقه خود پردازند.

علاوه بر آن وفاداری مشتری دارای جنبه رقابتی در بازار علایم تجاری نیز هست. به ویژه که در بازارهای صنعتی مشتریان وفادار به علایم تجاری می‌توانند حیات یک شرکت را تضمین کنند و یا آن را به نابودی بکشانند. لذا علامتگذاری با تأکید بر ایجاد وفاداری، به شرکت‌ها کمک می‌کند تا خود را از نظر راهبردی برای آینده ثبیت کرده و با غول‌های جهانی که بازارهای جهانی را تسخیر کرده‌اند، به طور مؤثر رقابت کنند. بنابراین این ضروری است که شرکت‌ها برای رشد و گسترش حضور در بازار به نقش علایم تجاری خود در ایجاد وفاداری در مشتریان آگاهی داشته باشند و بررسی کنند که چه جنبه‌هایی از علایم تجاری سبب تحکیم این وفاداری به علایم تجاری می‌شود.

در این تحقیق به اهمیت نسبی برخی از عوامل مرتبط با برنده، در زمینه وفاداری مشتری در جوامع آنلاین پرداخته می‌شود. این تحقیق به دانش موجود و با سنجش همزمان شاخص‌های جوامع آنلاین بر ایجاد وفاداری و قصد خرید، با به کارگیری تحلیل معادله ساختاری کمک می‌نماید. بنابراین این بینش به وجود می‌آید که این عوامل در شکل گیری وفاداری مشتری به برنده در زمینه تحقیقاتی از اهمیت نسبی بالایی برخوردار است. با توجه به اهمیت کیفیت رابطه نام تجاری و جامعه برنده آنلاین؛ ضرورت دارد پژوهشی در رابطه با ارتباط کیفیت رابطه نام تجاری، جامعه برنده آنلاین و وفاداری به نام تجاری انجام گیرد. به عبارت دیگر با انجام این تحقیق می‌توان ارتباط بین مشتری و فروشنده را مستحکم نمود به گونه‌ایی که با جلب اعتماد مشتری می‌توان سود و میزان فروش را افزایش داد.

ابراهیمی و همکاران (۱۳۹۴) در پژوهشی با عنوان اثر هویت‌سازی برنده بر اقدام‌های ضدبرند با میانجی‌گری عشق به برنده و حسادت به برنده؛ دریافتند که هویت‌سازی برنده بر عشق به برنده و حسادت به برنده مؤثر است و عشق به برنده می‌تواند بر حسادت به برنده اثر بگذارد.

علیپور و مرزنگو (۱۳۹۳) در مقاله‌ای تحت عنوان ازاریابی کسب و کارکوچک از طریق شبکه‌های اجتماعی (فیسبوک) صورت گرفت به این نتیجه رسیدند که بین متغیرهای مثبت رابطه مثبت و وابسته و همسو و مستقیم می‌باشد.

اقبالی و همکاران (۱۳۹۳) در پژوهشی به بررسی تأثیر جامعه برنده در ویژگی‌های برنده پرداختند. نتایج پژوهش نشان داد که شناسایی و تعیین هویت جامعه برنده با شناسایی و تعیین هویت برنده رابطه معناداری دارد و همچنین

در تعهد به جامعه برنده تأثیر مستقیم داشته و ارتباط بین شناسایی و تعیین هویت برنده و تعهد به برنده نیز مورد تأیید است.

خبری و همکاران (۱۳۹۲) در مقاله‌ای تحت عنوان بررسی عوامل موثر بر مشارکت مشتریان باشگاه‌های بدناسازی در ارتباط بازاریابی دهان به دهان؛ در بررسی تأثیر چهار متغیر: اعتماد، ارتباطات، تعهد و شایستگی تأثیر معناداری بر کیفیت رابطه نیز تأثیر مثبت و معناداری بر ارتباط دهان به دهان در میان مشتریان باشگاه‌ها داشته است و با این چهار متغیر می‌توانند مشتریان بیشتری را جذب نمایند.

الله نجفی (۱۳۸۸) تحقیقی با عنوان تأثیر اعتماد و احساس به برنده بر عملکرد برنده انجام داده است. نتایج حاصل از این تحقیق نشان می‌دهند که اعتماد و احساس از طریق تأثیر بر وفاداری (رفتاری و نگرشی) به برنده، بر عملکرد برنده تأثیر می‌گذارند. عملکرد برنده از مولفه‌های تبلیغات شفاهی، تمایز، قیمت نسبی و خرید مجدد تشکیل گردیده بود.

سویینی و سوییت<sup>۱۱</sup> (۲۰۱۴) در تحقیقی با عنوان تأثیرات اعتبار برنده بر وفاداری مشتریان به این نتایج دست یافتد: اعتبار برنده بر رضایت، تعهد مستمر و تعهد به وفاداری تأثیر مستقیم دارد. رضایت بر توصیه شفاهی به خرید و تعهد به وفاداری تأثیر مستقیم دارد، ولی رضایت باعث کاهش تمایل به تغییر برنده نمی‌گردد. تعهد به وفاداری بر هیچ یک از دو متغیر وابسته، یعنی تمایل به تغییر برنده و توصیه شفاهی به خرید تأثیری ندارد. تعهد مستمر بر تمایل به تغییر برنده تأثیر معکوس دارد یعنی باعث کاهش تمایل مشتریان به تغییر برنده می‌گردد.

کرتو<sup>۱۲</sup> و برودیه<sup>۱۳</sup> (۲۰۱۳) با بررسی بر روی متغیرهای تصویر برنده و اعتبار شرکت بر روی ادراک مشتریان به این نتیجه رسیدند که تصویر برنده بر روی ادراک مشتریان از کیفیت تأثیر بیشتری دارد، در حالی که اعتبار شرکت بر روی درک ارزش مشتری و وفاداری مشتری تأثیر وسیعتری دارد.

تیلور<sup>۱۴</sup> و همکارانش (۲۰۱۲) تحقیق با عنوان اهمیت ارزش ویژه برنده برای وفاداری مشتری را انجام داده اند. نتایج نشان داد که ارزش ویژه برنده و اعتماد مهمترین پیشینه‌های وفاداری رفتاری و نگرشی مشتری هستند.

<sup>۱۱</sup> Sweeney & Swait

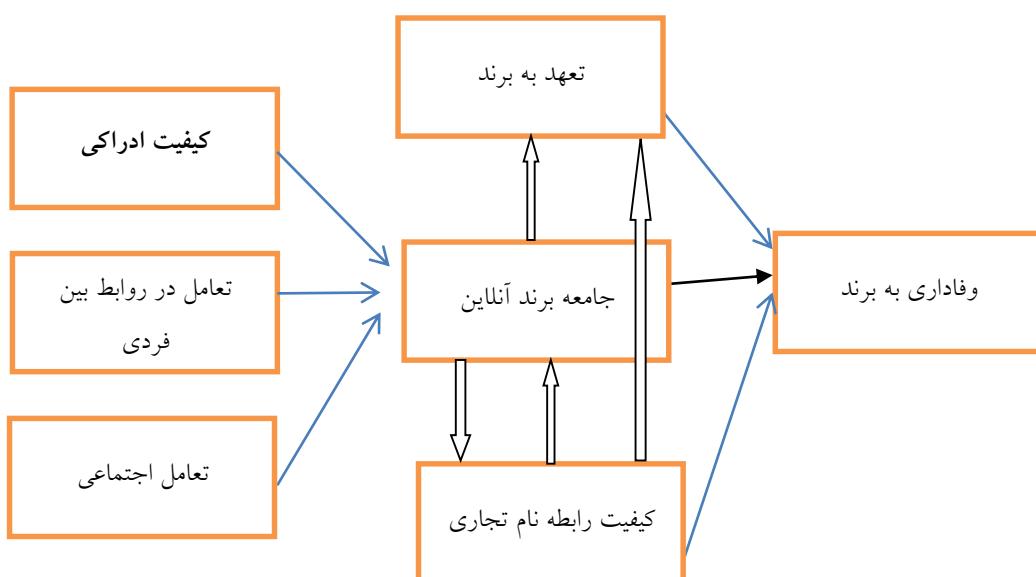
<sup>۱۲</sup>Cretu

<sup>۱۳</sup>Brodie

<sup>۱۴</sup>Taylor

### ۳. مدل مفهومی و فرضیه های تحقیق

با توجه به موضوع تحقیق، مدل زیر برای انجام تحقیق حاضر ارائه شده است.



شکل ۱- مدل مفهومی تحقیق (منبع: پی و همکاران، ۲۰۱۷)

با توجه به مدل فوق، می‌توان فرضیه‌های زیر را برای این پژوهش متصور شد:

فرضیه اول: بین کیفیت ادارکی و جامعه برنده آنلاین ارتباط معنی دار وجود دارد.

فرضیه دوم: بین تعامل در روابط بین فردی و جامعه برنده آنلاین ارتباط معنی دار وجود دارد.

فرضیه سوم: بین تعامل اجتماعی و جامعه برنده آنلاین ارتباط معنی دار وجود دارد.

فرضیه چهارم: بین جامعه برنده آنلاین و تعهد به برنده ارتباط معنی دار وجود دارد.

فرضیه پنجم: بین جامعه برنده آنلاین و وفاداری به برنده ارتباط معنی دار وجود دارد.

فرضیه ششم: بین تعهد به برنده و وفاداری به برنده ارتباط معنی دار وجود دارد.

فرضیه هفتم: بین کیفیت رابطه نام تجارتی و جامعه برنده آنلاین ارتباط معنی دار وجود دارد.

فرضیه هشتم: بین کیفیت رابطه نام تجارتی و تعهد به برنده ارتباط معنی دار وجود دارد.

فرضیه نهم: بین کیفیت رابطه نام تجاری و وفاداری به برنده ارتباط معنی دار وجود دارد.

فرضیه دهم: بین جامعه برنده آنلاین و کیفیت رابطه نام تجاری ارتباط معنی دار وجود دارد.

#### ۴. جامعه و نمونه آماری تحقیق

واحد جامعه‌ی آماری این تحقیق، کلیه مشتریان شرکت هواپیمایی سیروسفر اردبیل می‌باشد. هر چند که از آمار دقیق این مشتریان اطلاعاتی در دسترس نیست و به دلیل محدودیت در تعداد دقیق آن، تعداد مشتریان را نامحدود در نظر گرفته می‌شود. تعداد نمونه آماری با توجه به جمعیت جامعه آماری نامحدود از فرمول زیر محاسبه شد و نمونه گیری از جامعه آماری با استفاده از روش تصادفی ساده صورت گرفت.

$$n = \frac{z^2 \times p \times q}{d^2}$$

$n =$  حجم نمونه

$N =$  حجم جمعیت آماری

$Z =$  درصد خطای معیار ضریب اطمینان قابل قبول (۱/۹۶)

$p =$  نسبتی از جمعیت دارای صفت معین (۰/۵)

$q =$  نسبتی از جمعیت فاقد صفت معین (۰/۵)

$d =$  درجه اطمینان یا دقت احتمالی مطلوب (۰/۰۵)

بر اساس فرمول فوق، حجم نمونه آماری ۳۸۴ نفر است. از این رو تعداد ۳۸۴ پرسشنامه بین کلیه مشتریان شرکت بابل موکت شهرستان بابل که بصورت تصادفی ساده انتخاب شده بودند، توزیع گردید که اطلاعات جمع آوری شده با بکارگیری نرم افزار PLS تجزیه و تحلیل شده است.

## ۵. پایانی

به منظور از ثبات یا پایایی آزمون از روش "آلفای کرونباخ" استفاده گردید که نتایج آن در جدول زیر ارائه گردید.

جدول ۱- پایایی تحقیق و مقادیر آلفای کرونباخ

۰,۸۹	تعهد به برند
۰,۸۴	جامعه برند آنلاین
۰,۸۳	کیفیت رابطه نام تجاری
۰,۸۷	کیفیت ادراکی
۰,۸۶	تعامل در روابط بین فردی
۰,۷۸	تعامل اجتماعی
۰,۷۴	وفاداری به برند
۰,۸۳	کل پرسشنامه

ضریب بدست آمده از پرسشنامه، نشان‌دهنده پایایی بالا و قابل قبول برای همه مولفه‌ها می‌باشد.

۶. آزمون<sup>۱۵</sup> KMO

برای بررسی کفايت نمونه گيري از آزمون KMO استفاده مي شود. جدول شماره (۲) نتایج آزمون KMO را برای هر يك از متغيرها تحقیق آورده شده است.

جدول ۲- نتایج آزمون KMO

KMO	متغير
.۸۲۱	جامعه برند آنلاین
.۷۷۹	کیفیت رابطه نام تجاری
.۸۰۴	کیفیت ادراکی
.۷۹۴	تعامل در روابط بین فردی

<sup>۱۵</sup> Kaiser-Meyer-Olkin

۰,۷۷۴	تعامل اجتماعی
۰,۸۸۱	وفادری به برند

با توجه به جدول فوق مشخص است تمامی ضرایب آزمون KMO بالاتر از ۰,۷۰ و در سطح مطلوبی است که حاکی از کفايت نمونه گيري برای تحليل عاملی می باشد.

## ۷. آزمون فرضيه های پژوهش با استفاده از ضرایب معادلات ساختاري

با آنکه انواع گوناگون آزمون ها که به گونه کلی شاخص های برازنده گی نامیده می شوند، پيوسته در حال مقایسه، توسعه و تکامل می باشند، اما هنوز درباره حتی یک آزمون بهينه نيز توافق همگانی وجود ندارد؛ نتيجه آنکه مقاله های مختلف، شاخص های مختلف راچهت ارزیابی برازنده گی مدل، ارائه كرده اند. معمولاً در تحقیقات، برای سنجش نیکویی برازش مدل ها، استفاده از ۳ تا ۵ شاخص، کافی است. در تحقیق مذکور، شاخص های<sup>۱۶</sup> RMSEA<sup>۱۷</sup>، NFI<sup>۱۸</sup>، NNFI<sup>۱۹</sup>، CFI<sup>۲۰</sup> مورد بررسی قرار گرفته اند. معیار RMSE بيانگر ريشه ميانگين توان دوم خطاي تقرير می باشد. زمانی که مقدار اين آماره کمتر از ۰,۰۵ باشد، نشان می دهد که مدل از برازش خوبی برخوردار است. در صورتی که مقدار آن بین ۰,۰۵ تا ۰,۰۸ باشد، برازش قابل قبول؛ اگر بین ۰,۰۸ و ۰,۱ باشد، برازش متوسط؛ و اگر بزرگ تر از ۰,۱ باشد، برازش، ضعيف است (کلانتری، ۱۳۸۹). مقدار به دست آمد از اين معیار، در مدل کنوئی، ۰,۰۶۵ است؛ که اين مقدار برای برازش مدل، قابل قبول است. شاخص بعدی، NFI است، که به عنوان يكى از شاخص های نسي (شاخص برازش تطبيقی)، توسيع بنتلر و بونت (۱۹۸۰)، معروفي شده است. مقدار NFI برابر و يا بزرگ تر از ۰,۰۹، به عنوان شاخص خوبی برای برازنده گي مدل های نظری، توصيه می شود (Hooman, ۲۰۰۹). از آنجا که مقدار اين شاخص، ۰,۰۹۷ به دست آمد، اين مقدار، نيز برازنده گي شاخص را تائيد می کند. در ادامه چنانچه در شاخص NNFI (شاخص برازش هنجرشده مقتضد)، مقادير کمتر از ۰,۰۹ مشاهده شود، الگوي پيشنهادي، مستلزم تجدید نظر است؛ در حالی که در مدل پيشنهادي تحقیق حاضر مقدار ۰,۰۹۳، میزان قابل قبولی است. همچنین شاخص CFI (شاخص نیکویی برازش)، به عنوان يكى از شاخص های مطلق، باید مقداری بيش از ۰,۰۹ را نشان دهد؛ که شاخص

<sup>۱۶</sup> Root Mean Square Error of Approximation

<sup>۱۷</sup> Normed Fit Index

<sup>۱۸</sup>Normed Fit Index

<sup>۱۹</sup> Comparative Fit Index

۰،۹۷ در این رابطه، نشان از برآزنده‌گی مدل دارد. در مجموع، شاخص‌های برآش کلی مدل، نشان می‌دهد که مدل پیشنهادی، به خوبی برآش یافته است.

### جدول ۳- خلاصه تحلیل عاملی تأییدی و شاخص‌های خوبی برآش

CFI	NNFI	NFI	RMSE	X <sup>2</sup>	متغیر/شاخص
۰,۹۴	۰,۹۳	۰,۹۷	۰,۰۶۵	۱۹,۲۱	جامعه برنده‌آنلاین
۰,۹۱	۰,۹۵	۰,۹۹	۰,۰۷۱	۲۵,۱۷	کیفیت رابطه نام تجاری
۰,۹۴	۰,۹۲	۰,۹۷	۰,۰۶۹	۱۸,۰۲	کیفیت ادارکی
۰,۹۳	۰,۹۶	۰,۹۶	۰,۰۷۳	۳۲,۴۲	تعامل در روابط بین فردی
۰,۹۵	۰,۹۴	۰,۹۲	۰,۰۶۸	۲۳,۲	تعامل اجتماعی
۰,۹۳	۰,۹۲	۰,۹۶	۰,۰۷	۲۴,۵۸	وفادری به برنده

در ادامه به بررسی روابط بین متغیرهای نهفته و متغیرهای آشکار، می‌پردازیم؛ درواقع، به بررسی فرضیه‌های پژوهش و آزمون هر یک از آنها پرداخته می‌شود. در اینجا، آماره آزمون، آماره تی استیوتدنت است، که با توجه به مقدار فرضیه آزمون (فرضیه صفر) رد یا پذیرفته می‌شود. اگر مقدار آماره  $t$  بزرگ‌تر از عدد ۱,۹۶ باشد، فرضیه آزمون در سطح خطای ۰,۰۵، مورد تأیید قرار می‌گیرد.

### جدول ۴- آزمون فرضیه‌های تحقیق

شماره فرضیه	جهت مسیر	ضریب مسیر	T	نتیجه آزمون
فرضیه اول	جامعه برنده‌آنلاین < کیفیت ادارکی	۰,۶۲۳	۱۰,۴۹	تأیید
فرضیه دوم	جامعه برنده‌آنلاین > تعامل در روابط بین فردی	۰,۳۷۶	۶,۲۷	تأیید
فرضیه سوم	جامعه برنده‌آنلاین > تعامل اجتماعی	۰,۱۸۹	۳,۴	تأیید
فرضیه چهارم	تعهد به برنده > جامعه برنده‌آنلاین	۰,۱۲۶	۲,۴۴	تأیید
فرضیه پنجم	وفادری به برنده > جامعه برنده‌آنلاین	۰,۳۸۳	۶,۶۶	تأیید
فرضیه ششم	وفادری به برنده > تعهد به برنده	۰,۲۱۲	۴,۲۳	تأیید
فرضیه هفتم	جامعه برنده‌آنلاین > کیفیت رابطه نام تجاری	۰,۲۷۶	۳,۴۱	تأیید
فرضیه هشتم	تعهد به برنده > کیفیت رابطه نام تجاری	۰,۲۱۸	۳,۲۹	تأیید

فرضیه نهم	وفاداری < کیفیت رابطه نام تجاری	۰,۲۸۹	۳,۶۸	تأیید
فرضیه دهم	کیفیت رابطه نام تجاری > جامعه برنده آنلاین	۰,۲۳۷	۲,۵۹	تأیید

## ۸. نتیجه گیری

در این تحقیق به اهمیت نسبی برخی از عوامل مرتبط با برنده، در زمینه وفاداری مشتری در جوامع آنلاین پرداخته شد. با توجه به اهمیت کیفیت رابطه نام تجاری و جامعه برنده آنلاین؛ این پژوهش به بررسی ارتباط جامعه برنده آنلاین، کیفیت رابطه نام تجاری و وفاداری به نام تجاری پرداخت. در مورد بررسی سه فرضیه نخست مبنی بر اثرگذاری مولفه های کیفیت ادارکی، تعامل در روابط بین فردی و بین تعامل اجتماعی بر جامعه برنده آنلاین که از روش تحلیل جهت مسیر استفاده شده است نشان می دهد ضرایب مسیر متغیرهای کیفیت ادارکی - جامعه برنده آنلاین، تعامل در روابط بین فردی - جامعه برنده آنلاین و تعامل اجتماعی و جامعه برنده آنلاین به ترتیب با ارزش  $t=10,49$ ،  $t=6,27$  و  $t=3,4$  در سطح  $P<0,05$  معنی دار است که همسو با نتایج یافته های کرونا و همکاران (۲۰۰۰)، تئودوراکیس و همکاران (۲۰۱۱)، چیاچن (۲۰۰۲)، تینیگ (۲۰۰۴)، الورونیوا و همکاران (۲۰۰۶)، رونتکونیات (۲۰۰۸)، پولاک (۲۰۰۸) و جوگا و همکاران (۲۰۱۰) بوده و نشان می دهد که عوامل کیفیت ادارکی، تعامل در روابط بین فردی و بین تعامل اجتماعی اثر معنی دار بر جامعه برنده آنلاین دارد.

بررسی فرضیه های مربوط به اثرگذاری تعهد به برنده، جامعه برنده آنلاین و کیفیت رابطه نام تجاری بر وفاداری به برنده نشان می دهد ضرایب مسیر کیفیت رابطه نام تجاری - وفاداری، تعهد به برنده - وفاداری و جامعه برنده آنلاین - وفاداری به برنده به ترتیب با ارزش  $t=3,68$ ،  $t=4,23$  و  $t=6,66$  در سطح  $P<0,05$  معنی دار است که همسو با نتایج یافته های سیوداس و باکرپرویت (۲۰۱۱)، جوی (۲۰۰۰)، باین و همکاران (۲۰۰۳)، بوده و نشان می دهد که عوامل سبک زندگی اثر معنی دار بر قصد خرید مصرف کننده دارد.

ضریب مسیر متغیرهای جامعه برنده آنلاین - تعهد به برنده، کیفیت رابطه نام تجاری - جامعه برنده آنلاین، کیفیت رابطه نام تجاری - تعهد به برنده و جامعه برنده آنلاین - کیفیت رابطه نام تجاری به ترتیب با ارزش  $t=3,41$ ،  $t=3,29$  و  $t=2,59$  در سطح  $P<0,05$  معنی دار است.

ایجاد یک پایگاه مشتریان که به شدت به برنده متعهداند وظیفه اصلی و مهم و در عین حال وظیفه چالش برانگیز بازاریان و مدیران است که در دنیای رقابتی امروز با آن مواجهه شده اند. از سوی دیگر محبویت

زیاد و مزایای بالقوه رسانه اجتماعی همچون دسترسی آسان و گستردگی، هزینه ادراک، کارایی بالا در ارتباطات شرکت های بسیاری را ترغیب به شرکت در چنین فضاهایی می کند. شرکت های بسیاری با بهره گیری از قابلیت های جوامع برنده و رسانه اجتماعی در حال حاضر از سایت های شبکه اجتماعی برای ایجاد جوامع برنده استفاده می کنند. مادوپو و کولی (۲۰۱۰) مطرح کرده اند که جوامع برنده وفاداری پایدار به برنده و نیات تبلیغات شفاهی مثبت در مشتری را ایجاد می کنند.

تحقیقات و مطالعات پیشین محققان خارجی نشان می دهد که جوامع برنده مجازی در کشورهای دیگر از اهمیت مهمی برخوردار هستند. در سال های اخیر، جوامع برنده در ایران نیز رشد و پیشرفت کرده است؛ باشگاه مشتریان بانک ملت، باشگاه هوداران ام وی ام، باشگاه محصولات گلستان، باشگاه مشتریان اسرنا، باشگاه مشتریان شهر وند (فروشگاه های زنجیره ای شهر وند، باشگاه مشتریان دوو (محصولات لوازم خانگی برنده دوو) و ... مثالی از جوامع برنده مجازی هستند که مشتریان پس از خرید محصولات و خدمات عضوی از باشگاه مشتریان شده و با دیگر مشتریان ارتباط برقرار کرده و برای بدست آوردن منافع و مزایایی بصورت فعال مشارکت می کنند، تجربیات خرید و استفاده از محصولات /خدمات را با دیگر اعضا به اشتراک گذاشته و می توانند در خلق محصولات جدید نقش اساسی داشته باشند. مشتری در باشگاه مشتریان نیز ممکن است طی عضویت و مشارکت فعال؛ اعتماد به برنده، تعهد به برنده، دلیستگی به برنده و رضایت و وفاداری به برنده را بدست آورد.

از دیدگاه بازاریابی، جوامع برنده آنلайн به نظر یک بستر حاصلخیز جهت بهبود کسب و کار می باشند. فاکتورهای کلیدی که مورد شناسایی قرار گرفته نشان می دهد که مدیران با بهره گیری از کدام اهرم ها می توانند عمل کنند. با این حال، ذکر این نکته اهمیت دارد که در شرایطی که در اینترنت به طور مداوم در حال تغییر و کنار گذاشتن پارادایم های قدیمی است نه تنها مدیران برنده، بلکه مدیران تحقیق و توسعه نیز اگر خواهان ایجاد جوامع آنلайн مفید و بادوام حول محور برندهای خود و محافظت از آنها در برابر خطرات نشأت گرفته از سناریوهای جدید وب هستند باید رفتارهای تغییرپذیر آنلайн را بشناسند و درک کنند.

با مطالعه تحقیقات و مطالعات پیشین دریافت شد که شرکت ها و سازمان های تولیدی و خدماتی می توانند با راه اندازی باشگاه مشتریان بصورت مجازی به اهدافی همچون افزایش تعامل و رابطه با مشتریان، حفظ و وفادارسازی و رضایت مشتریان، جذب مشتریان جدید از طریق تبلیغات فردی یا گروهی، شناخت فرصت های جدید تجاری، کاهش هزینه های تبلیغاتی و بازاریابی، بدست آوردن سهم بیشتری از بازار، بهبود برنده سازمان / محصول، توسعه خلق خدمات جدید از طریق شناسایی نیازهای مشتریان، لذت بخش نمودن تجربه

مشتری، تبدیل مشتری «گذری» به مشتری وفادار و دائم، افزایش سود خالصکسب و کار، خرید فوری توسط مشتری و فروش بیشتر دست یابند.

با جمع آوری اطلاعات بدست امده از مشتریان و اعضا باشگاه مشتریان شرکت می توان علاقه مندی ها، نیازها و خواسته های جدید مشتری را که در محصولات و خدمات فعلی دیده نشده است به راحتی مشاهده کرده و از آن بعنوان درگاهی جهت شنیدن صدای مشتری استفاده نمود. از این رو، پیشنهاد می گردد به مدیران شرکت تحت مطالعه با سرمایه گذاری و راه اندازی باشگاه مشتریان مجازی از طریق نظرسنجی مشتریان؛ جهت خلق، توسعه و خدمات و محصولات جدید اقدام کرده و شکایات مشتری نیز بررسی گردد. از سوی دیگر بازاریان با ایجاد مطالب جالب در مورد محصولات و با در نظر گرفتن امتیازاتی برای مشارکت فعال اعضاء، اعضا جامعه را به تعامل با یکدیگر تشویق کرده، بطوری که مشتریان بتوانند از این طریق مزايا و تحفیقات خاصی را دریافت کنند.

## منابع و مأخذ

۱. ابراهيمى، ابوالقاسم، علوى، مسلم، نجفى، مهدى، ۱۳۹۴، اثر هویت‌سازی برنده بر اقدام‌های ضدبرند با ميانجي گري عشق به برنده و حسادت به برنده، نشریه مدیریت بازرگانی، دوره ۷، شماره ۳.
۲. اقبالی، اکرم، نایب زاده، شهناز، دهقان، حسن، بررسی تأثیر جامعه برنده در ویژگی های برنده، ۱۳۹۳، نشریه مدیریت بازرگانی، دوره ۶، شماره ۴.
۳. خبیری، محمد؛ رزگلر و صادقی، رضا، ۱۳۹۲، "بررسی عوامل موثر بر مشارکت مشتریان باشگاههای بدنیازی بر ارتباط دهان به دهان، "مجله پژوهش های کاربردی در مدیریت ورزشی، شماره ۴.
۴. دهدشتی شاهرخ، ز.، تقوی فرد، م. ب. و. رستمی، ن. (۱۳۸۹). "مدلی برای سنجش تأثیر قابلیت اعتماد برنده باکها بر تعهد وفاداری مشتریان"، فصلنامه علوم مدیریت ایران، سال پنجم، شماره ۲۰ صص ۸۸-۶۹
۵. طباطبایی نسب، سید محمد و علی رحیمی پناه، ۱۳۹۴، کیفیت رابطه نام تجاری، شناسایی ابعاد و عوامل تأثیرگذار، سومین کنفرانس بین المللی حسابداری و مدیریت، تهران، موسسه همایشگران مهر اشراق، [http://www.civilica.com/Paper-MOCONF-۳-MOCONF-۰\\_۱۲۱.html](http://www.civilica.com/Paper-MOCONF-۳-MOCONF-۰_۱۲۱.html).
۶. عليپور، مزنگو؛ قربانی، مرتضی؛ رنجبر وندی، سوگند، ۱۳۹۳، بازاریابی کسب و کار کوچک از طریق شبکهای اجتماعی، مطالعه موردی؛ فیسبوک؛ همایش ملی مهندسی رایانه و مدیریت فناوری اطلاعات.
۷. نجفى، ا. (۱۳۸۸). "بررسی تأثیر اعتماد و احساس به برنده بر عملکرد برنده"، پایان نامه کارشناسی ارشد مدیریت بازرگانی، دانشگاه علوم و تحقیقات تهران
8. Carlson,B.,Scuter,T.A.,Brown,T.J.(۲۰۰۸).Social versus psychological Brand community: The role of psychological sense of Brand community.Journal of Business Research ۶۱(۲),۲۸۴-۲۹۱.
9. Chang,H. ,H., Cheung,S.(۲۰۰۸). The impact of customer interface quality, satisfaction and switching cost on e-loyalty: internet experience as moderator. Computers Human Behavior, ۲۴, ۲۹۲۷-۲۹۴۴

۱۰. Cheung,C.M.K., & Thadani,D.R, (۲۰۱۰). The state of electronic word of mouth research: A literature analysis. In proceedings of Pacific Asia conference on information systems. ۲۰۱۰. Tapaei Taiwan.
۱۱. Cretu,,C Brodie .(۲۰۱۳). Building loyalty by sponsoring virtual peer to peer problem solving communities. American Marketing association. Summer, ۲۱۱-۲۱۲.
۱۲. Erdem,T.Swait,J.Valenzuela,A.(۲۰۰۵).Brand as singles: Across-country validation study, Journal of Marketing,Vol,pp۳۴-۴۹.
۱۳. Karaduman,I.E&Cicek,M(۲۰۱۲),Procedia-Social and Behavioural sciences, Vol.۹۹, pp:۴۶۰-۴۷۳.
۱۴. Lee,W.,Xiong,L.Hu,C.,(۲۰۱۰).The effect of Facebook user's arousal and Valence on intention to go to the Festival:Applying and Extension of technology acceptance Model,International Journal of Hospitality Management ۳۱(۳),۸۱۹-۸۲۷.
۱۵. Pei-Ling Hsieh, Shang-Ling Wei, ۲۰۱۷, Relationship formation within online brand communities: Bridging the virtual and the real, Asia Pacific Management Review xxx (۲۰۱۷) ۱eA.
۱۶. Sweeney, F., Swait, j.B., Avolio,B.j., & Peterson, S.j.(۲۰۱۴). The development and resulting performance impact of positive psychological capital /human resource. Development Quarterly, (۲۱).۴۱-۴۶.
۱۷. Taylor ,B. & Seveg, A.(۲۰۱۲). On the road of electronic Commerce: A Business Value Framework, gainig Competitive advantage and some research issues. Info World,۷۲.